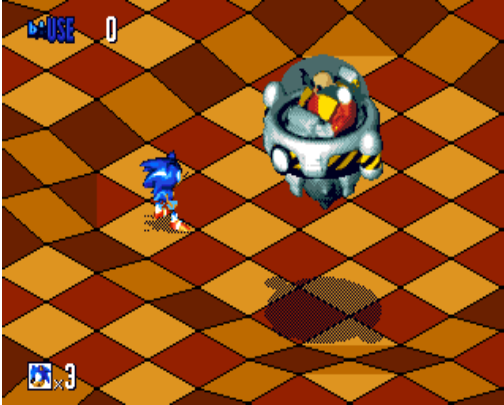


Sonic 3D Blast (Mega Drive/Saturn/Pc)

Nesta 2ª parte do detonado você vai saber como acabar com as intenções do Dr. Eggman.

Green Grove Act 1-3

No momento que ele soltar a bola de espinhos, corra para longe, pois ela o seguirá.



Quando a bola de espinhos parar Eggman irá buscá-la. Espere ele abaixar para acertá-lo.

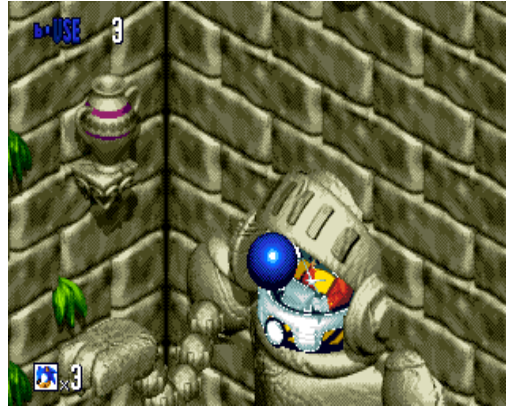


Rusty Ruin Act 2-3

Espere ele abaixar uma das patas da estátua e suba nela.



Ele irá trazê-la para perto dele; assim que ela parar, acerte no vidro.



Caso não consiga subir fique no canto ou pule para não ser atingido pelos tiros.



Spring Stadium Act 3-3

Esse é um dos chefes mais chatos do jogo, pois ele fica te perseguindo o tempo todo e você não pode ficar muito tempo nas laterais, pois há espinhos. Tente ficar longe dele; quando ele começar a bater com as mãos no chão. Vá para trás dele e acerte-o; à medida que você o acerta ele começa a se mover mais rápido, por isso não dê bofeira!

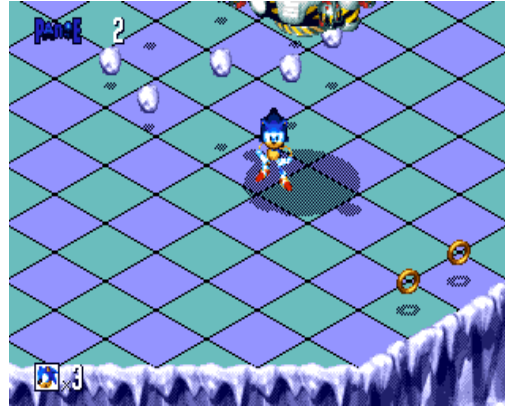


Diamond Dust Act 4-3

Eggman ficara voando e quando ele se aproximar de você ele irá abaixar para acertá-lo nesse momento pule no vidro. Tente acertá-lo um pouco de longe, pois se você se aproximar muito será congelado.



Tome cuidado também com os bonecos de neve.

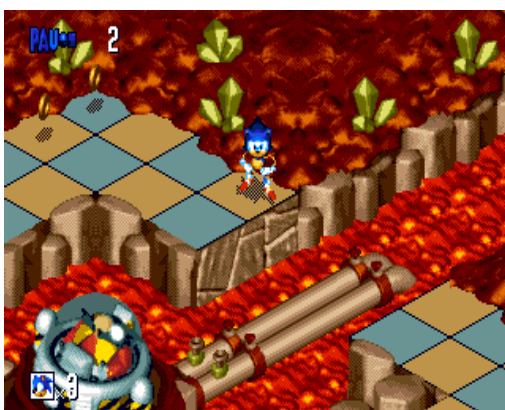


Volcano Valley Act 5-3

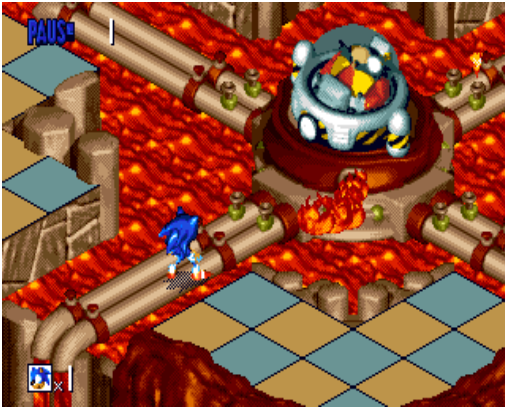
Logo que iniciar a fase, espere Eggman aterrisar, pois a tela não se move e não dá para saber para onde você está indo. Para acertá-lo suba nos canos, mas cuidado, pois se você chegar muito perto começará a subir chamas dos canos.



Em algumas plataformas também é possível acertá-lo.



Quando soltar a labareda apenas corra para evitá-la.



Gene Gadget Act 6-3

Neste chefe você ficará sempre em movimento, pois estará em cima de uma esteira. Tome cuidado, pois ela o leva de encontro a uma parede de espinhos! Quando começar a vir os blocos com espinhos pule ou ande para desviar.



Quando você se aproximar de Eggman ele irá abaixar e tentar acertá-lo com mísseis. Pule para desviar. Ele sempre soltará dois mísseis juntos! Seja rápido, pois logo depois de atacá-lo ele irá para o alto da tela.



Panic Puppet Act 7-3

Prepare-se, pois você enfrentará Eggman varias vezes.

1ª Parte - Eggman ficará movendo os braços da nave. Fique atento, pois ela irá fazer um ruído

então saia de perto, pois ele irá tentar lhe acertar. Quando o braço da nave estiver no chão uma luz irá começar a piscar seja rápido e acerte-a.



Se ficar de longe ele irá atirar. Depois de destruir os braços Eggman irá para o andar de baixo. Entre no alçapão para chegar até lá.

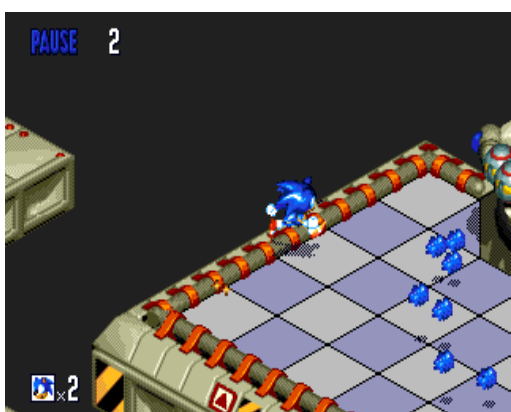


2ª Parte – Esse é bem simples, ele lançará chamas iguais às de Volcano Valley e ficarão lhe seguindo. Ele sempre irá alternar o lança chamas. Basta ficar ao lado de um dos braços e quando a luz piscar acerte-o e fuja das chamas.



Depois de destruir os braços, Eggman irá fugir de novo.

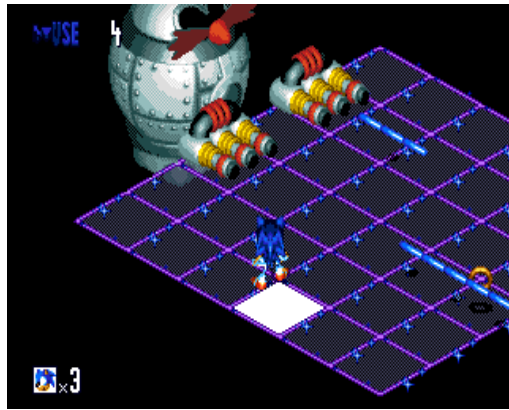
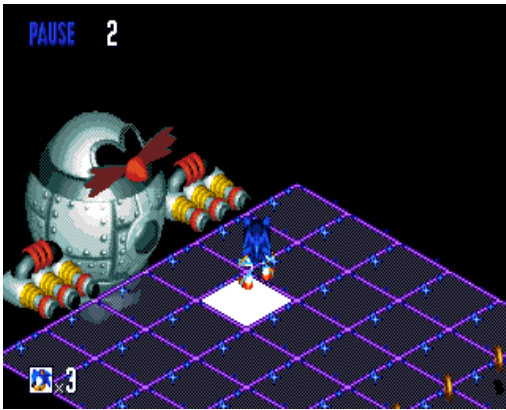
3ª Parte - Mesma coisa que a 2ª Parte. Mas no momento que Eggman atirar tente passar pelas laterais, pois assim a menos risco de você ser atingido.



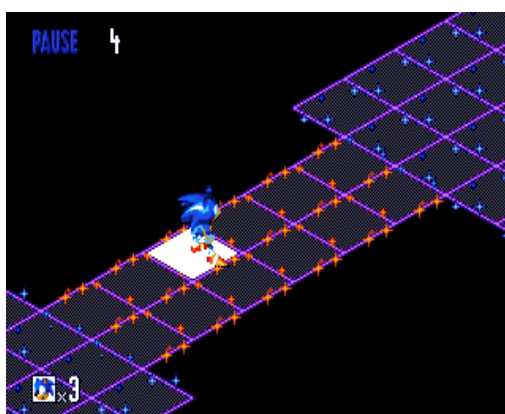
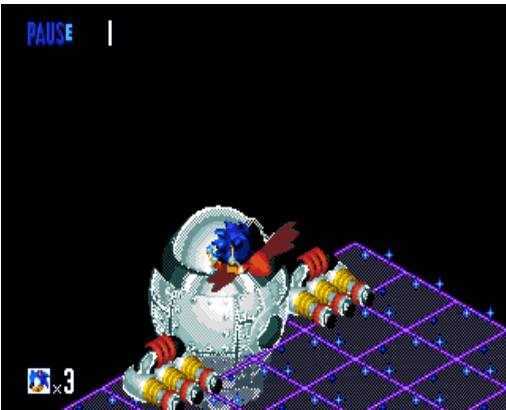
The Final Fight

Se você tiver pegado todas as esmeraldas (confira a 1ª parte do detonado), irá enfrentar a ultima invenção de Eggman. Ele também irá atacá-lo de diversas formas que se repetem ate derrotá-lo.

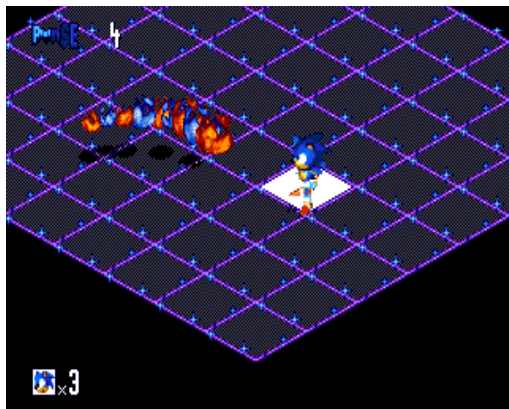
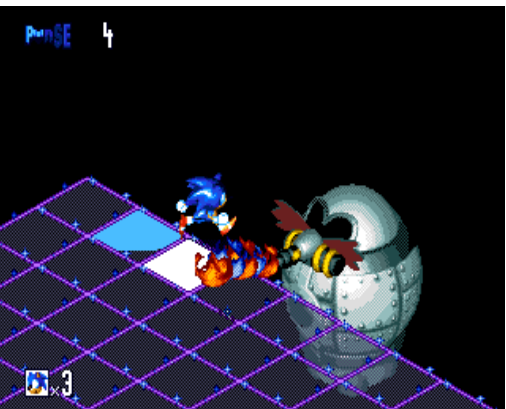
1ª Parte – Suas mãos ficarão o acompanhando e atirando seja rápido para desviar.



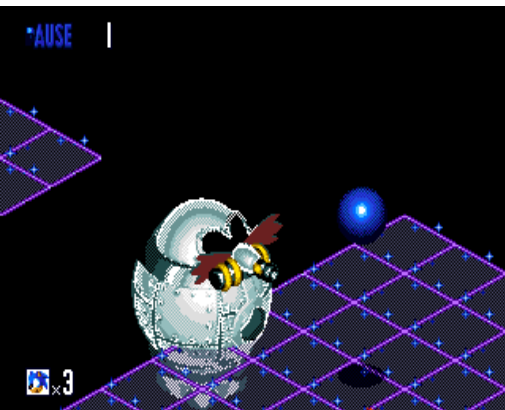
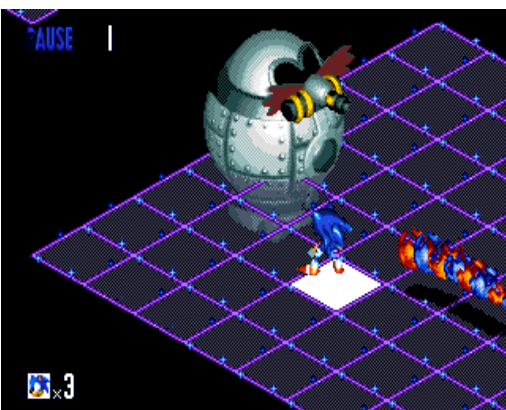
Quando a nave for para cima de você esse é o momento para acertá-la. Logo depois ele irá fugir e uma ponte irá aparecer.



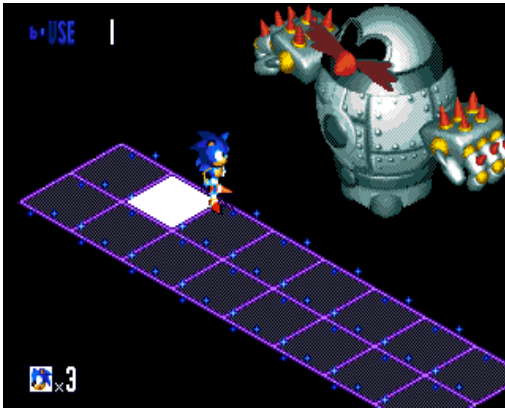
2ª Parte - Ele ficara aparecendo de um lado para o outro lançando chamas corra para desviar.



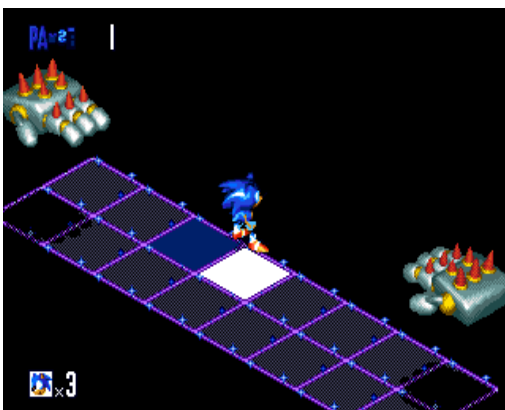
Novamente ele irá para cima de você faça a mesma coisa. Acerte-o!



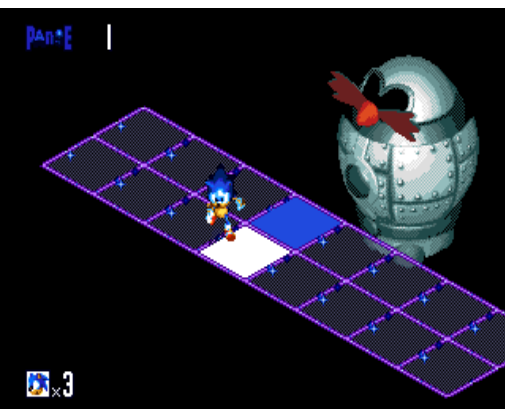
3ª Parte – Você não terá muito espaço para fugir. As mãos ficarão o seguindo e quando o ruído ficar mais intenso elas tentarão esmagá-lo.



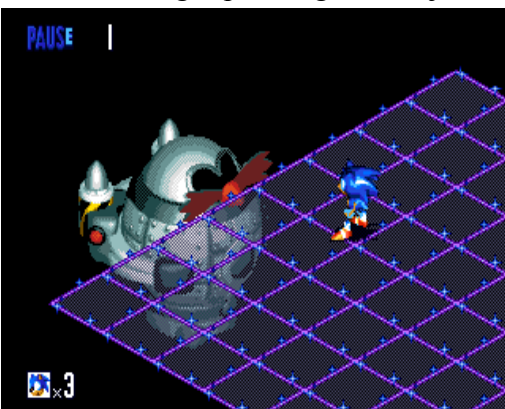
Quando cada uma das mãos for para um lado fique no centro da tela, pois elas tentarão derrubá-lo.



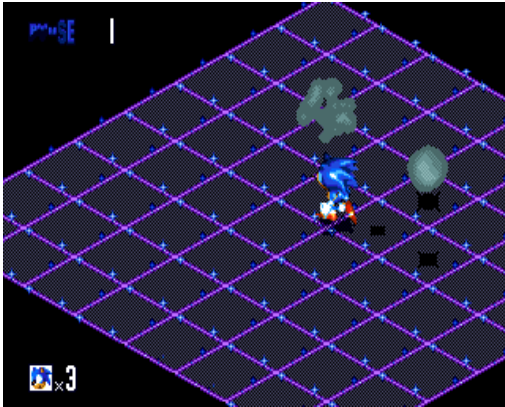
Agora nem precisa falar nada.



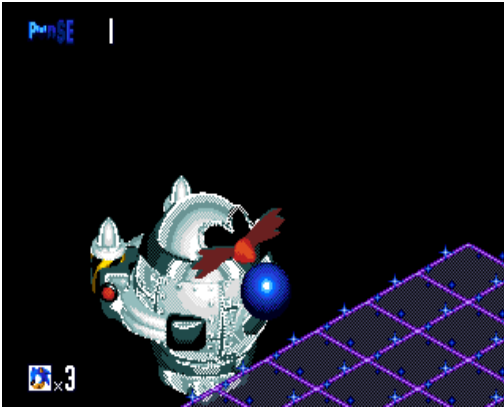
4ª Parte – Logo que chegar você já será recebido com uma chuva de mísseis.



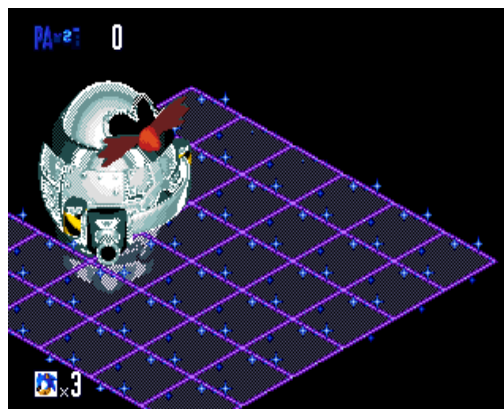
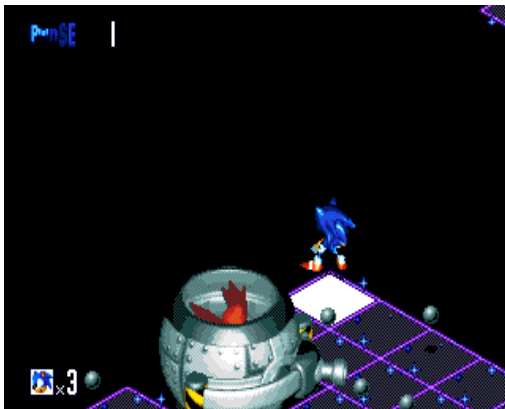
Não fique parado, pois eles cairão exatamente onde você está.



Desta vez Eggman irá mover-se mais rápido



5ª Parte – essa é mais fácil basta ficar no canto para desviar dos tiros. Mesma coisa que nos outros quando ele avançar acerte-o!



*Obs.: Depois de acertá-lo você irá voltar para a 1ª parte.

Enviado Por: Andersonic

Revisado Por: Hyper Knuckles

E-mail/ MSN: andersonheinrichs@hotmail.com