

6 de Outubro, 2006 – Entrevista a Lacey Chabert (Dubladora) sobre Sonic The Hedgehog (PS3, X-360)

GameSpy: Qual foi o seu primeiro contato com os jogos do Sonic?

Lacey Chabert: Quando tinha 10 anos. O jogo saiu no ano anterior, e eu vivia em Nova York e trabalhava, e uma das primeiras coisas foi guardar dinheiro para comprar um Sega Game Gear e assim pude jogar *Sonic*.

GameSpy: Foi o que lhe deixou interessada em participar no novo?

Chabert: Com certeza. Estava contente por estar envolvida, como é o decimo-quinze aniversário do jogo, mas também porque era algo que eu tinha estado envolvida ao crescer.

GameSpy: Eles na Sega, disseram-lhe porque é que queriam você neste papel?

Chabert: Eles apenas me disseram que a minha voz era apropriada para esta personagem.

GameSpy: Então, quanto do jogo você viu antes de assinar contrato?

Chabert: Nada. Só pude ver no dia a seguir, e nem consegui ver o jogo acabado porque enquanto gravava, apenas parte dele estava feito. Mas quando pude, era absolutamente incrível!

GameSpy: Você pode ao menos ver como a sua personagem iria ficar no jogo?

Chabert: Sim, o que sempre ajuda, desde que você tem que assegurar que a sua voz combina com a personagem e a sua linguagem corporal.

GameSpy: Ficou surpreendida, que a sua personagem era um humano e não um ouriço?

Chabert: Não. Eles ao princípio disseram que eu seria a voz de Sonic, que era estranho porque Sonic é um "rapaz" e a minha voz não é nada do género. Mas depois disseram que iria mesmo era fazer a voz da Princesa Elise

GameSpy: Quando estavam a tratar dos detalhes do contrato, você fez algo do género "quero uma t-shirt do Sonic, uma copia do jogo, duas chávenas..."

Chabert: Não, não pensei que recebesse nada do género. Terei que ir ao Toys R Us e comprar eu mesma.

GameSpy: Então como correram as sessões de gravações? Alguma coisa de engraçado aconteceu?

Chabert: De certa forma... Os criadores do jogo estavam lá, mas não falavam inglês, por isso tivemos que falar por vários intérpretes para falarmos como queria a dublagem.

GameSpy: Então, você jogou mais algum jogo do Sonic, desde aquele primeiro?

Chabert: Sim, joguei. Eu adora videogames, por isso já joguei montes deles ao longo dos anos.

GameSpy: Você foi alguma vez fã do desenho animado do Sonic? Você sabe... aquele que Sonic é dublado por Jaleel White, o mesmo que fazia de Urkle.

Chabert: Sabe, eu nunca vi mesmo o desenho animado, apenas jogava o jogo.

GameSpy: Além de Sonic, você tem uma tonelada de filmes a vir. De todos os projetos em que você está a trabalhar, você acha que mais vai apelar aos fans do Sonic?

Chabert: Provavelmente, *Black Christmas*, que vai sair em Dezembro, porque é um filme de terror. Também terminei outro filme chamado *The Lost*, mas é mais um filme dramático e psicológico. Não acho que iria apelar aos gamers.

GameSpy: Finalmente, dada ao fato que a sua personagem neste game é humana, e Sonic é um animal, você pensa que alguém vai atacar o jogo por promover "besteira". Porque pessoas já disseram coisas mais estúpidas antes...

Chabert: Há! Não, você está sendo tolo. Não é uma relação apropriada. Dizemos apenas que Sonic e Elise têm uma atração entre eles.

Tradução por: Nezo the Hedgehog

Fonte: Power Sonic (<http://powersonic.com.br>)

//

Link Original: <http://ps3.gamespy.com/playstation-3/sonic-the-hedgehog-next-gen/737698p1.html>

Por: GameSpy