

## **24 de Maio, 2006 – Entrevista á Sonic Team sobre Sonic The Hedgehog (Xbox 360, PS3)**

### **Quais são as novidades destacadas e como elas surgiram nesta aventura da nova geração do Sonic?**

**Sonic Team:** O que a equipe quis fazer com este jogo foi criar velocidade e um atitude legal. Em termos de velocidade já mostramos Sonic a correr a altas velocidades e para este jogo queremos recriar isso. A equipe também sentiu que Sonic não tem tido a mesma quantidade de "atitude" que ele teve no passado, então ao incluímos humanos no enredo permite-nos mostrar mais atitude.

### **Podemos esperar ver níveis mais lentos que nos dêem oportunidade de explorar os mundos?**

**Sonic Team:** Sonic não vai só correr durante o jogo, irá existir momentos onde a pessoa irá parar para fazer coisas diferentes. Durante os últimos 15 anos, os fans do Sonic tem falado como gostavam que Sonic apenas continuasse correndo, mas também disseram como queriam acção – e sentiram-se como que a equipe nunca tivesse feito um jogo que tivesse ambas velocidade e acção. Então desta vez nós tentamos incorporar ambas. É difícil mas é o que estamos a tentar fazer.

### **Como é que tem sido trabalhar com uma companhia como a Microsoft?**

**Sonic Team:** A equipe não tem nenhuma dificuldade em trabalhar com a Microsoft, é como se fosse qualquer outra companhia.

### **Como é que o Sonic vai mudar a nova geração de consolas?**

**Sonic Team:** Em consolas anteriores nós tínhamos de escolher entre gráficos melhorados ou jogabilidade. Na próxima geração podemos fazer qualquer coisa.

### **Você continua preferindo fazer jogos para uma consola da Sega?**

**Sonic Team:** Talvez houvesse muitos aspectos positivos em trabalhar para uma consola da Sega outra vez, mas nós estamos contentes com a situação actual. Como criador de jogos, se a SEGA apenas desenvolvesse jogos para apenas um hardware, o número de pessoas que poderiam jogar seria muito limitado. Mas desde que tivermos o Playstation, Xbox, Gamecube e isso, significa que mais pessoas podem desfrutar dos jogos da Sega.

### **Xbox 360 é focada em jogos multiplayer – vocês planeiam fazer algo nessa área?**

**Sonic Team:** Não podemos revelar nenhum detalhe no momento, mas estamos ainda a pensar e nada foi decidido ainda. Provavelmente devermos fazer algo, mas ainda não temos a certeza.

### **Porque é que Sonic e Silver jogam em tipos diferentes de níveis?**

**Sonic Team:** As diferencias nas fases são por causa do enredo. Uma dos aspectos-chave do jogo é que Sonic pode entrar em vários tipos de ambientes.

### **Sonic pode jogar em níveis do Silver e vice-versa?**

**Sonic Team:** Existem níveis que ambas as personagens podem jogar, mas as habilidades que Silver tem são tão diferentes que tem que haver níveis de apenas Silver pode jogar. No entanto também vai haver alguns níveis partilhados.

### **Veremos muitas referencias a títulos anteriores do Sonic neste jogo?**

**Sonic Team:** Como este é o 15º aniversário do Sonic, a equipe vai tentar implementar coisas de jogos anteriores, então se você joga a Sonic á 15 anos, talvez reconheça algo. Ainda não sabemos o que vamos fazer mas temos que fazer um titulo especial. Como o Sonic original teve grande impacto quando saiu, nós sentimos que temos muita pressão em nós. Estamos orgulhosos de trabalhar neste projecto, e não queremos que os fans sintam que o jogo não é tão bom como o original Sonic the Hedgehog.

### **Sonic ainda é um mascote apropriado para a Sega em 2006?**

**Sonic Team:** No Japão não sentimos que Sonic é sempre a mascote da Sega. No Japão as pessoas acreditam que o último produto representa a companhia. Então se a Sega faz um personagem como um cão, as pessoas no Japão vão pensar que esse cão representa a Sega. Mas quando conheço pessoas de longe, eles ainda pensam que Sonic é a mascote. Mas a Sega é mais do que um só jogo.

### **O que o impressionou mais em trabalhar numa consola como a PS3?**

**Sonic Team:** O sistema do PS3 é de muita boa qualidade. Existem ainda varias coisas que podemos fazer na PS3 mas ainda estamos estudando – é complicado perceber como fazer um bom jogo para o PS3. É realmente uma boa consola

**Por:** Nezo the Hedgehog

**Fonte:** Power Sonic (<http://www.powersonic.com.br>)