



Entrevista de Ken Balough ao site Gamespot em vídeo sobre o Sonic 4 Ep 2 (Dezembro/2011)

(tradução. Autoria desconhecida)

Gamespost: Estou aqui com Ken Balough, Brand Manager da SEGA.

Ken Balough: Olá. Estou aqui para revelar pela primeira vez detalhes de Sonic 4: Episódio 2, um jogo que muitos fãs estão esperando e eu quero anunciá-lo hoje. Estou muito feliz de estar aqui hoje e fazendo essa entrevista para a Gamespot

Gamespot: A primeira pergunta é meio óbvia. Tem algo diferente no seu rosto. Você tem, bem... O que está acontecendo?

KB: Eu estava planejando como poderia me comunicar a respeito do Episódio 2. O amor que temos pelo jogo e coisas que estarão presentes no Episódio 2 e eu achei que isso seria uma coisa interessante. Criar um jeito de mostrar aos fãs o que vai ter. Então olhem aqui para o meu rosto.

Gamespot: Eu só consigo imaginar que isso só pode ser uma coisa, Ken.

KB: É por aí. Isso foi feito para anunciar que Tails estará no Episódio 2 e vocês vão vê-lo nesse teaser trailer e em seguida vou revelar algumas outras coisas.

Roda o teaser trailer

Gamespot: Então Ken, quais mudanças os fãs podem esperar do Episódio 1 para o Episódio 2?

KB: Nós temos muitas coisas excitantes. Eu acho que a grande mensagem é que nós queremos nos comunicar com todo mundo. Com os fãs e todos que amam Sonic. Nós ouvimos os comentários sobre Sonic 4: Episódio 1. Nossos fãs se manifestaram em fóruns, em blogs, por email: *'Isso é o que nós gostamos no Episódio 1. Essa são algumas mudanças que gostaríamos de ter do Episódio 1'.*

Eu gostaria de dizer aos fãs que nós os ouvimos com atenção e eu também gostaria de dizer para todos que hoje nós não vamos apenas anunciar o Episódio 2, mas também dizer que teremos novos gráficos e novas físicas no episódio 2. Então será uma mudança massiva se comparamos o Episódio 1 ao Episódio 2, pois estamos fazendo muitas coisas que os fãs pediram para nós fazermos. É claro que estamos trabalhando dentro de um escopo e fazendo o que é possível, mas na realidade estamos fazendo várias mudanças positivas que achamos que fará com que os fãs fiquem felizes quando verem o Episódio 2 em ação.

Gamespot: Então Ken, eu gostaria de saber um pouco mais sobre as



mudanças na física no Episódio 2, porque muitos fãs tiveram problemas com isso. Esta vai ser uma parte crucial do jogo. Como eles vão sentir o Sonic?

KB: O estilo de física 'momentum' é uma das coisas certas. Nós realmente temos um framework em Sonic 4 e isso permite que possamos identificar e corrigir os problemas apresentados. O primeiro, por exemplo, as pessoas tiveram problema do Sonic ficar grudado na parede. Não vai mais ter esse problema. Ou o fato de que quando o Sonic desliza pela colina na sua forma de bola e quando de repente ele sobe, ocorre o Uncurling. Nós corrigimos isso. Agora se ele desliza e depois sobe, ele continuará na forma de bola. Pode não parecer grande coisa, mas quando você joga Sonic e está acostumado com o jeito do Genesis. Na minha opinião, é um grande passo fazer com que as coisas fiquem mais próximas daquele sentimento tido no Genesis.

No Sonic 4: Episódio 1 o primeiro passo foi trazer o Sonic de volta ao mundo 2D e estou orgulhoso de dizer que estamos indo para o segundo passo.

Gamespot: Quando vai ser lançado e quais plataformas?

KB: Sonic 4: Episódio 2 vai ser lançado em 2012 e felizmente nós vamos lançar para mais plataformas desta vez. Vai estar disponível para Xbox, PS3, Android, Windows 7 Phone e iOS Devices (Iphone e Ipad). Estou bastante excitado. São muitas plataformas.

Fonte: <http://www.soniczone.com.br/forum/index.php?/topic/14320-entrevista-ken-balough-anuncia-sonic-4-episodio-2/>