



Entrevista de Ken Balough ao site Gamespot em vídeo sobre o Sonic 4 Episode 2 e Episode Metal (Abril/2012)

Segue aqui a transcrição da entrevista para a Gamespot onde Ken Balough divulgou o novo trailer de Sonic 4: Episódio 2 e comentou sobre o Episódio Metal. O vídeo da entrevista pode ser achado [neste tópico criado pelo Jango](#).

Gamespot: Ken, o que você pode dizer para nós?

Ken Balough: Este será o primeiro trailer que nós vamos mostrar após divulgar o *co-op trailer* construído para mostrar a dinâmica entre os dois heróis. Agora nós vamos ver o outro lado. Falar um pouco sobre os vilões, sobre o que se trata isso e dar um pouquinho mais de informação sobre o Metal Sonic.

Estou contente, pois vamos mostrar uma nova zona e comentar um pouco mais sobre Metal Sonic.

Gamespot: Então Ken, agora que mostramos os trailer, vamos falar um pouco sobre o 'Episode Metal'. O que você pode falar e como será possível jogar com o Metal Sonic?

Ken: Você vai poder jogar com ele e eu estou feliz em poder anunciar isso aqui na Gamespot. Bom, uma das grandes coisas que os fãs comentavam ainda no Episódio 1 é que se seria possível aplicar a tecnologia lock-on entre os episódios.

Se você lembra do tempo do Genesis, você comprava Sonic & Knuckles. Você colocava o Sonic 3...

Gamespot: Sim, você fazia uma torre com os cartuchos.

Ken: Exatamente. E definitivamente havia muita diversão lá. Plugava Sonic 2, plugava em Sonic 3 e você tinha acesso a novas coisas. Então nós pensamos 'bom, isso é algo que os fãs querem muito. Então vamos dar isso a eles'.

Agora você compra o Episódio 1, ou mesmo se você já tem o Episódio 1. Uma vez que você tenha o Episódio 2 e um registro mostre que você tem o episódio anterior, isso irá desbloquear conteúdos comuns. Você estará habilitado a jogar com o Metal Sonic e poderá jogar com ele nas fases retrabalhadas do Episódio 1. Então você vai poder conhecer a história de fundo. Saber como Metal Sonic voltou a vida de Sonic CD...

Episódio Metal realmente é uma ponte entre Episódio 1, Sonic CD e Episódio 2, algo realmente bacana.



Gamespot: Então não é apenas voltar nas fases anteriores e jogar o Metal Sonic lá...

Ken: Não. Não. Há todo um propósito nisso tudo. Nós vamos descobrir como Metal Sonic voltou a vida. O conteúdo é grátis, essa é a grande coisa.

Gamespot: Desde a última vez que nos falamos, sabemos que o Tails será jogável. E nos vídeos a gente vê ele formando uma bola grande com o Sonic...

Ken: Sim, o Super Combo.

Gamespot: Fale um pouco sobre isso

Ken: Isso na verdade é o mais poderoso ataque. Você poderá executá-lo para quebrar paredes, áreas que normalmente não é possível acessar, poderá ir mais rápido sobre a neve e destruir inimigos mais rapidamente.

Gamespot: Dará para jogar somente com o Tails?

Ken: Infelizmente não será possível jogar com o Tails *alone*. Uma das coisas que estamos fazendo é balancear cuidadosamente o jogo para a dinâmica Sonic & Tails. Então, se for jogar de uma maneira ou de outra o jogo irá se mostrar funcional, pois haverá partes que para você progredir você precisará usar os movimentos combinados. De maneira que se você jogasse com apenas um personagem, você acabaria ficando preso. Assim, infelizmente isso é algo que não estará presente neste jogo.

Gamespot: Você mencionou o design para ter o Sonic e o Tails juntos. Então haverá aquele tipo cooperativo de irmão menor? Se alguém joga com o Tails terá aquela invencibilidade, o sumiço da tela...

Ken: Isso é algo que a gente olhou de maneira atenta. Em Sonic 2 sempre tem aquela coisa do Tails ser uma espécie de escudo humano, porque ele nunca morria... Então uma das coisas que esse jogo irá fazer, definitivamente vai ter aquele tipo de habilidade de irmão menor, é ter o Sonic como líder e o Tails o seguirá, entretanto as vidas serão combinadas. Se o Tails morrer, isso afetará o contador de vida do Sonic da mesma forma. Por outro lado, se você jogar no 1P, eu acredito que o Tails não será problema. Você não será penalizado se o Tails ficar para trás, ou coisas do tipo.

Gamespot: Os players podem esperar o mesmo número de fases para o Episódio 2?

Ken: Eles podem esperar o mesmo número de estágios e zonas, mas as zonas estão bem mais elaboradas. As zonas estão maiores, os Acts estão mais longos. Então mesmo tendo o mesmo número de zonas, será um jogo bem



maior.

Gamespost: Antes de encerrar, quando o pessoal poderá colocar as mãos em Sonic 4: Episódio 2?

Ken: O pessoal vai poder colocar as mãos no jogo começando por maio. No dia 15 será lançado para Xbox e no dia 16 para Playstation. Em Abril vamos lançar para os dispositivos móveis do tegrá, o iOS, que muitos estão esperando. Em junho nós teremos a versão regular do Android e, claro, em julho será lançado para Windows 7.

Fonte: <http://www.soniczone.com.br/forum/index.php?/topic/16241-entrevista-de-ken-balough-sobre-episodio-metal-e-episodio-2/>