

??/??/2001 – Entrevista do site ROCKET BABY com Jun Senoue sobre Sonic Adventure 2.

Rocket Baby: Como você envolveu-se com a música?

Jun Senoue: O primeiro passo foi quando eu tinha 3 anos e comecei a tocar piano.

Rocket Baby: Como você consegue suas melodias e porque faz músicas?

Jun Senoue: Por quê? Porque para mim é divertido e procuro fazer isso. Eu usualmente tenho idéias para as melodias quando estou andando em algum lugar. Então, eu sempre carrego um uma fita cassete para guardar minhas idéias na fita.

Rocket Baby: Como cria as suas músicas?

Jun Senoue: Primeiramente eu crio o riff ou a melodia principal com a guitarra, sintetizando ou apenas cantando. Eu coleciono minhas idéias na fita cassete e as vezes eu dou uma checada nas fitas para achar um bom conteúdo..

Rocket Baby: Como é ser um compositor de jogos?

Jun Senoue: Existe uma grande audiência para as minhas canções se eles gostam delas ou não. Essa é a melhor parte sobre escrever músicas para jogos pra mim. A pior parte é que as vezes o tempo é tão curto, isso me estressa muito.

Rocket Baby: Como as músicas de Sonic Adventure 2 comparam-se com a música original do game?

Jun Senoue: Dessa vez, acho que todas as faixas estão mais bem colocadas do que nos games anteriores. Atualmente nós decidimos qual o tipo de música para cada personagem antes que possamos escrever as canções e isso ajuda bastante. Estou cheio de confianças com Sonic Adventure 2.

Rocket Baby: Com vários compositores para o jogo, como você decide quem vai compor em cada seção do game?

Jun Senoue: Como mencionado antes, nós primeiro decidimos o jeito de escrever as canções. Eu fiz uma lista de canções para Sonic Adventure 2 e discuti com todos até decidirmos as pessoas que cuidariam de cada seção.

Rocket Baby: Quais as suas favoritas de Sonic Adventure 2?

Jun Senoue: “Final Rush”, estágio de Sonic. “Radical Highway”, estágio de Shadow. Cada estágio é excitante tendo uma boa energia.

Rocket Baby: O que pensa sobre o 10º Aniversário de Sonic?

Jun Senoue: Quando eu comecei a jogar Sonic no Mega Drive, eu realmente gostei. Eu comecei a trabalhar na Sonic Team desde o projeto do Sonic 3 e estou tendo a oportunidade de trabalhar na série Sonic Adventure que é um destaque da minha vida.

Rocket Baby: Quais dos seus colegas você admira mais e por quê?

Jun Senoue: Mr.Hataya. Ele é um cara que sempre pensa na inovação tecnológica. O que ele fez para NIGHTS e todos os seus trabalhos merecem nossa atenção.

Rocket Baby: Alguma dica para quem deseja fazer músicas?

Jun Senoue: Eu Tenho interesse em qualquer tipo de música. A sabedoria sobre muitos tipos de música é grande ajuda para escrever boas canções.

Rocket Baby: Algum último pensamento?

Jun Senoue: Espero que vocês gostem do que eu fiz.

Por: Dark Fou-Lu

Fonte: Power Sonic (<http://www.powersonic.com.br>)