>>Detonado Sonic R

1. Resort Island (moedas)

1ª moeda: Na largada vá em frente e em vez de fazer a curva suba essa “ladeira”:

Então olhe para a direita e você encontrará a 1ª moeda:

Pegue a moeda. Se você olhar para a esquerda verá uma placa. Siga a Direção dela e de duas que aparecem logo que você desce nisso você irá encontrar a 2ª moeda:

Vá em frente, suba na ponte e você verá um Checkpoint, normalmente você estará com poucos anéis então fique passando por ele até conseguir ficar com 20 anéis ou mais do que 20 anéis:

Depois que pegar 20 ou mais de 20 anéis vá para a esquerda e abra a porta, nela você encontrará a 3ª moeda:

Saia da “caverna” e vá em frente na ponte, em vez de ir para a direita e fazer a curva vá para frente, plane (por isso usei Knuckles) para pegar a 4ª moeda:

Após pegar a 4ª moeda plane de volta para o lugar da foto acima passe a ponte, mas, em vez de você passar pelo “Go” (acelerador) pule e siga em frente até chegar numa bifurcação, suba na parte esquerda e você encontrará a 5ª e última moeda:

Agora abuse de todos os atalhos, Checkpoints e “Go” para chegar no mínimo em terceiro para disputar uma corrida de 3 voltas com Metal Sonic, Vença para então você liberar Metal Sonic:

1. Resort Island (Esmeralda)

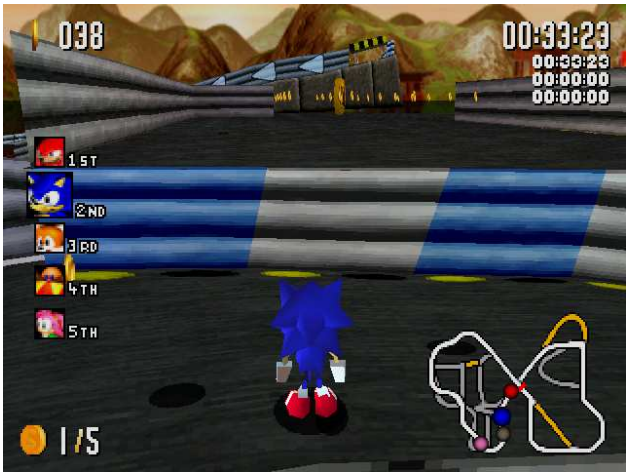
Resort Island só tem uma esmeralda que não tem a dificuldade das moedas para se achar é só você ir pelo caminho normal e quando chegar perto do “Go” virar a esquerda e abrir a porta de 50 moedas.Lá você irá encontrar uma esmeralda e precisará chegar em primeiro para conseguir ela (Eu sugiro que você use Sonic, Knuckles, Tails ou Metal Sonic):

2. Radical City (moedas)

Bom, aqui é mais complicado para pegar as moedas eu usei Sonic (também recomendo Tails, Knuckles e Super Sonic).Vá em frente passe pelo túnel e quando chegar na bifurcação da foto pule na parte onde não tem a proteção de pavimentação:

Lá você irá encontrar a 1ª moeda:

Dê a volta, siga pela direita e continue em frente quando você fizer uma curva esquerda e diminua olhe para esquerda, você verá uma parte mais alta, lá você achará a 2ª moeda:



Vá em frente e desça e então vire pra esquerda vá em frente e você verá a terceira moeda:

Pegue a 3ª moeda e volte para o caminho normal, note que haverá uma placa na direita:

Passe por ela e pegue a 4ª moeda e vá em frente para não perder mais tempo:

Olhando deste ângulo você vê um atalho indo em frente.Continue no caminho normal e quando chegar perto do “Go” você verá uma porta de 20 anéis à direita.Abra ela e pegue a 5ª e última moeda:

OBS: Podem ser usados caminhos alternativos para pegar as moedas.
Agora rale para chegar no mínimo em 3º para enfrentar Tails Doll e Liberar este:

Você percebe que tem umas “tiras” na parte de cima é um bug comum da Radical City na versão Rip de Sonic R.

2. Radical City (Esmeraldas)

Radical City tem 2 esmeraldas 1ª se encontra perto da 1ª moeda após pegar ela abra a porta de 20 anéis e pegue a Esmeralda Verde:

A 2ª esmeralda fica perto da 4ª moeda, mas em vez de você ir a direita vá para a esquerda e abra a porta de 50 moedas para pegar a esmeralda roxa:

3. Regal Ruin (moedas)

Regal Ruin não tem lá uma complicação para as moedas é umas das mais rápidas mesmo assim aconselho a não pegar todas em uma só volta.

A 1ª moeda está no começo faça a primeira curva e num montinho você a verá:

(Desculpe a seta mal feita, pois não é fácil tirar uma foto de bom ângulo em alta velocidade) após pegar a 1ª moeda em vez de subir a “ladeira” vá à esquerda e pule na mola que está mais atrás e você encontrará a 2ª moeda:

OBS: Essa foto não tem lá seu nexo, pois tirei quando peguei a moeda, continuando quando pegar vá para esquerda faça a curva, vá em frente e faça uma outra curva para esquerda para ver a 3ª moeda:

Agora termine a volta e vá para a parte mais alta na esquerda (no caminho para a porta de 50 anéis) e pegue a 4ª moeda:

Vá para a pista de novo(é só ir para a direita) quando estiver perto da ladeira vá para a direita para uma caverna:

Entre nessa caverna.Lá você verá uma rampa suba e logo no início haverá uma entrada para a esquerda vá à entrada e pegue a última moeda:

Agora chegue no mínimo em 3º para enfrentar Eggrobo e liberar este:

3. Regal Ruin (Esmeraldas)

Regal Ruin tem duas Esmeraldas fáceis de se encontrar. 1ª Esta fica no percurso normal abra a porta de 20 anéis do começo para pegar a esmeralda laranja:

A 2ª se encontra no caminho da 4ª moeda é só você ir em frente e abrir a porta de 50 anéis para pegar a esmeralda amarela:

4. Reactive Factory (moedas)

Aqui não é lá tão difícil, mas requer velocidade eu recomendaria você liberar antes Super Sonic, mas, vamos nessa. 1ª moeda essa se localiza no começo é só seguir o trajeto normal e pegar em cima do barco:

Pegue a moeda e siga em frente. Haverá uma subida que quando passa faz o efeito de mola(Dica:quando você pegar o impulso vá para direita para cortar caminho). Continue em frente e passe pelo acelerador, se você tiver 50 anéis ele irá lhe deixar na escolha de dois caminhos: Ir em frente ou fazer a curva a direita vá em frente haverá uma bifurcação vá à esquerda e siga até a porta de 20 anéis abra a porta e pegue a 2ª Moeda:

Termine a volta e vá em frente note que no começo existe uma placa no lado direito siga ela para encontrar a 3ª moeda:

vá em frente e procure a abertura naquela “chaminé” que você vê no 2º plano lá haverá uma mola para você ganhar tempo.Agora lembra da bifurcação em que você entrou para pegar a 2ª moeda? Pois bem vá novamente lá só que vá à direita para pegar a 4ª moeda:

Vá em frente e gire para esquerda para ver a 5ª moeda:

Agora chegue no mínimo em 3º para disputar uma corrida de 3 voltas com Metal Knuckles(Abuse realmente de atalhos pois ele é o melhor personagem depois de Super Sonic) para liberar este:

4. Reactive Factory (Esmeraldas)

Reactive Factory tem 2 esmeraldas a primeira fica do lado do looping, na hora da rampa com mola vá em frente e quando terminar o looping freie vá para direita e abra a porta de 50 anéis, (caso percebeu estou usando Knuckles, pois para usar Super Sonic preciso das 7 esmeraldas) e então pegue a esmeralda meio marrom:

A 2ª também está em uma porta de 50 anéis, você acha ela ao ir à esquerda em vez de ir ao acelerador então abra a porta de 50 anéis e pegue a esmeralda cinza:

FAQ - Dúvidas Freqüentes

1. Como libero Eggman?
Vença as 4 primeiras corridas e Eggman será liberado.

2. Como libero Radiant Emerald?Lá tem moedas ou esmeraldas?
Vencendo as 4 primeiras corridas.Não lá é a única pista a não ter moedas ou esmeraldas.

3. Para liberar Super Sonic também preciso de moedas?
Não. As moedas se aplicam para liberar os membros "robóticos" do jogo Super Sonic precisa apenas das 7 esmeraldas.

Detonado feito por: Gauss Miranda "Gausinho"
Outras dúvidas ou contato para postar este detonado: gauss_miranda_@hotmail.com
Fonte: Power Sonic (http://www.powersonic.com.br)