

Sonic Riders – Modo Missão

Storm the Albatross

Aqui iremos mostrar como completar com medalha de ouro cada missão, com pequenas dicas, começando com:

Metal City

Missão 1: Realize manobras para conseguir 12 ou mais pontos antes que Storm apareça.

A primeira missão com Amy, apenas vá pela cidade pelas rampas para fazer manobras, use também às áreas de pulo antes dos túneis e as rampas que dão acesso aos trilhos.

Bronze: 12 pontos

Prata: 20 pontos

Ouro: 30 pontos

Missão 2: Colete 6 ou mais peças de lixo antes que Storm apareça.

Primeira missão com Tails, simples, logo no começo, use a rampa para acessar a parte de cima, depois use as Air Ring para voar até eles, use a rampa para acessar outros anéis depois do túnel, e por final, segure seu pulo ao Maximo e segure para trás, assim, você ira parar na parte de cima no final.

Bronze: 06 peças

Prata: 10 peças

Ouro: 12 peças

Missão 3: Há muitos carros virados na pista. Alcance a linha de chegada em 60 segundos ou menos para deixar Jet e sua gangue para trás.

Simple, apenas desvie o Maximo possível dos carros virados, use os trilhos se for preciso, na hora dos túneis, use o túnel da esquerda,

assim você evita o trem e já fica perto do atalho dos trilhos. Caso você tenha completado todas as 3 missões, liberara as missões 4 e 5.

Bronze: 01'00"00 – 00'55"00

Prata: 00'55"00 – 00'53"00

Ouro: 00'53"00 – xx'xx"xx

Missão 4: A estrada esta fechada, destrua 9 ou mais carros para escapar da armadilha.

A primeira missão com Knuckles use suas habilidades para destruir todos os carros e trens que vir em sua frente. Após os túneis, vá para a direita para destruir o trem e outros carros, ou, vá em frente, sem se esquecer de destruir os carros que ainda estavam atrás de você, e destrua os carros da avenida também.

Bronze: 09 veículos

Prata: 12 veículos

Ouro: 16 veículos

Missão 5: Pegue o tesouro por perseguindo o carro vermelho antes que Storm apareça.

Agora, a missão é perseguir o carro vermelho, use e abuse do turbo e dashes, para conseguir o tesouro, apenas encoste no carro e Knuckles automaticamente o destruirá. Consiga isso no menor tempo possível, tente até antes dos túneis para conseguir uma medalha de ouro.

Splash Canyon

Missão 1: Realize manobras para conseguir 12 ou mais pontos antes que Storm apareça.

Outra missão de manobras, logo no começo, já tente fazer uma manobra de 8 pontos, continue assim nas outras rampas (no objeto em forma de disco após a cachoeira também).

Bronze: 12 pontos

Prata: 16 pontos

Ouro: 22 pontos

Missão 2: Colete 6 ou mais peças de lixo antes que Storm apareça.

Simple, logo no começo use os trilhos, continue e use a rampa para chegar na parte de cima, após a cachoeira use o disco para ir aos trilhos, depois use novamente a rampa para chegar ao arco-íris.

Bronze: 06 peças

Prata: 10 peças

Ouro: 12 peças

Missão 3: Alcance a linha de chegada em 60 ou menos segundos. Soque qualquer obstáculo em seu caminho.

Simple, terá de alcançar a linha e destruir qualquer obstáculo em seu caminho (não é obrigatório), após completar essa e as duas missões anteriores, você libera as missões 4 e 5.

Bronze: 01'00"00 – 00'55"00

Prata: 00'55"00 – 00'53"00

Ouro: 00'53"00 – xx'xx"xx

Missão 4: Use Air Ride para passar por 6 ou mais anéis e chegue a linha de chegada antes que Storm apareça.

A primeira missão de Air Rides, muito legais, no começo é fácil, bom, logo no começo sua vida já é simplificada, pois os anéis foram movidos e estão mais fáceis de serem acessados, depois, um pouco antes do rio, há uma rampa que lhe guiara a mais Air Rides, continue voando, assim você poderá passar pelo anel antes da próxima rampa.

Bronze: 6 Air Rides

Prata: 9 Air Rides

Ouro: 12 Air Rides

Missão 5: Deslize nos trilhos 6 ou mais vezes para pegar o tesouro antes que Storm apareça.

Primeira missão de grinds, simples, logo no começo, o trilho estará no lugar de sempre, acompanhe-o até chegar aos outros trilhos, pule na hora certa, perto da luz, na hora da cachoeira, tome cuidado pois caso você caia, não há mais volta, o tesouro estará nos trilhos após a cachoeira.

Bronze: 6 trilhos

Prata: 9 trilhos

Ouro: 11 trilhos e o tesouro

Egg Factory

Missão 1: Realize manobras para conseguir 14 ou mais pontos para demonstrar sua técnica.

Logo no começo use a grande rampa para fazer combos e conseguir ao menos 10 pontos, na próxima (perto dos trilhos), pelo menos uma com 4 ou 8 pontos, depois, use a próxima rampa para chegar a área superior, tente 8 pontos, depois, use a rampa lateral (depois do ventilador) para conseguir 2 pontos, nem tente pousar nos trilhos, depois, use a rampa (não pegue o atalho da esquerda) e consiga seus pontos finais.

Bronze: 14 pontos

Prata: 22 pontos

Bronze: 30 pontos

Missão 2: Colete 6 ou mais peças de lixo antes que Storm apareça.

É simples, logo no começo, após a rampa, o pedaço está no canto, depois use os Air Rides para conseguir o próximo, mais duas seguem pela frente, depois use a rampa (segurando para frente o controle) para conseguir o próximo na parte de cima, depois do ventilador, e use os Air Rides, o resto é simples.

Bronze: 06 peças

Prata: 10 peças

Ouro: 12 peças

Missão 3: Desvie dos robôs de monitoramento e alcance a linha de chegada em 65 segundos ou menos.

Um pouco complicado pela quantidade de robôs, mas pegue o Maximo possível de atalhos, pois será mais fácil escapar dos robôs, use a área de cima e o atalho da esquerda. Após completar essas 3 missões, você libera as ultimas.

Bronze: 01'05"00 – 01'00"00

Prata: 01'00"00 – 00'55"00

Ouro: 00'55"00 – xx'xx"xx

Missão 4: Os robôs de vigilância estão totalmente fora de controle, destrua 9 ou mais para impedir o caos.

Missão simples, apenas destrua todos os robôs que vir pela frente, usa a parte de cima da fase para destruir outro, depois do ventilador, vá para a esquerda, depois, continue e destrua o próximo robô, depois, você notara uma parede coma a placa tombada, encoste nela e você ira parar onde estão os próximos robôs.

Bronze: 9 robôs

Prata: 12 robôs

Ouro: 15 robôs

Missão 5: Pegue o tesouro que o robô esta segurando antes que Storm apareça.

Outra missão de perseguição, ele começa a fugir logo após a rampa, use quanto quiser do turbo e dashes, para conseguir uma medalha de ouro, alcance o robô na parte de cima da fase.

Green Cave

Missão 1: Realize manobras para conseguir 12 ou mais pontos antes que Storm apareça.

Simple, na primeira rampa, tente conseguir um combo de 10 pontos, depois use os trilhos para conseguir ar, após a curva, há pequenas rochas que são rampas, tente com 4 pontos, depois das taturanas, use a rampa lateral para conseguir 2x 4 pontos, se quiser use os trilhos, depois, use a rampa maior para conseguir 8 pontos.

Bronze: 12 pontos

Prata: 20 pontos

Ouro: 26 pontos

Missão 2: Colete 6 ou mais peças de lixo antes que Storm apareça.

O jeito é pegar os atalhos Power, logo no começo, pegue 3 peças, depois use o atalho Power, depois pegue o tronco da direita, depois das taturanas, haverá outro atalho de Power, depois, use a rampa para pegar as teias de aranha.

Bronze: 06 peças

Prata: 10 peças

Ouro: 12 peças

Missão 3: Entre o Maximo possível na floresta e chegue a linha de chegada em 65 segundos ou menos antes que Storm apareça.

Essa missão pode ser complicada, pois há varias uvas gigantes espalhadas pela pista, o único jeito e usando dashes e atalhos Fly. Complete esta e as duas missões anteriores para liberar as duas próximas.

Bronze: 01'05"00 – 01'00"00

Prata: 01'00"00 – 00'55"00

Ouro: 00'55"00 – xx'xx"xx

Missão 4: Há uma rota onde você pode ir para baixo, use grinds 4 ou mais vezes para arruinar o serviço de Storm.

Simples, mas precisa-se de um pouco de pratica, da primeira rampa, use o pulo para frente (carregar pulo + segurar para frente), para acessar o primeiro grind, depois continue até o fim da curva, depois, use a rocha caída para chegar ao próximo grind, continue até as taturanas, depois, pouco antes da rampa lateral, haverá mais um trilho, continue, mas cuidado, as folhas pode te confundir.

Bronze: 04 grinds

Prata: 06 grinds

Ouro: 08 grinds

Missão 5: Use Air Ride 19 ou mais vezes para pegar o tesouro antes que Storm apareça.

Uma das mais complicadas (só perde para White Cave), logo no começo, use a rampa para chegar aos Air Rings, continue até antes da rampa onde normalmente há o atalho Fly, mas continue voando entre os troncos, depois chega a parte complicada, onde normalmente você usaria as taturanas, você terá de ir na raça, voando, o tesouro esta quase no final da caverna, após acabar a caverna, acabam-se os Air Rides obrigatórios, mas caso queira se divertir mais, haverá mais três nos lugares de sempre, assim, você pode conseguir 36 Air Rides, ou recuperar Air Rides perdidos.

Bronze: 19 Air Rides

Prata: 26 Air Rides

Ouro: 33 Air Rides + Tesouro

Sand Ruins

Missão 1: Realize manobras para conseguir 14 ou mais pontos para entusiasmar a platéia antes que Storm te alcance.

Simples, haverá varias chances de conseguir pontos ou repor eles, logo no começo, use a rampa para conseguir um combo de 10 pontos (é mais fácil do que parece), depois dos trilhos, um pilar irá cair, use o como rampa e use o pulo alto (carregar pulo + segurar controle para baixo), consiga ao menos 2 ou 4 pontos, depois use a rampa superior para conseguir mais 10 pontos e acessar o andar de cima, pois com ele você poderá usar qualquer uma das duas rampas (sugere-se usar a rampa onde normalmente se usa para ir ao atalho Fly), para conseguir 8 ou 10 pontos, depois, use novamente as rampas superiores para conseguir 4 pontos, depois use a rampa final para conseguir 4 pontos.

Bronze: 14 pontos

Prata: 24 pontos

Ouro: 34 pontos

Missão 2: Colete 6 ou mais peças de lixo antes que Storm apareça.

Simples, comece indo pelo lado direito, colete 2 peças, depois, use os trilhos e pegue outras 2 peças, depois da rampa, use os trilhos para pegar outras peças, depois, acesse o andar de cima, e pegue o resto do lixo.

Bronze: 06 pontos

Prata: 10 pontos

Ouro: 12 pontos

Missão 3: Alcance a linha de chegada em 65 segundos ou menos. Derrube qualquer obstáculo em seu caminho.

Simples, haverá vários obstáculos, mas nada que Knuckles the Echidna não resolva, o jeito é usar muito turbos e dashes, pois coisas para conseguir ar é que não faltam, logo no final, você notara um pilar diferente, você pode quebrá-lo. Logo após completar estas missões, você libera as ultimas.

Bronze: 01'05"00 – 01'00"00

Prata: 01'00"00 – 00'55"00

Ouro: 00'55"00 – xx'xx"xx

Missão 4: Use Air Ride para passar por 8 ou mais Dash Rings e alcance a linha de chegada antes de Storm.

Simple, uma das mais fáceis, no começo, os Dash Rings estão no lugar de sempre, siga-os até a caverna, depois use a mesma rampa para voar até os últimos Rings.

Bronze: 8 Air Rings

Prata: 12 Air Rings

Ouro: 15 Air Rings

Missão 5: Destrua 7 estátuas de uma só vez para pegar o tesouro antes que Storm apareça.

Simple, logo nas primeiras estatuas destrua todas, será de 3 em três, depois, apenas 1, use o turbo sempre que quiser, após destruir 7 de uma vez, você pega o tesouro. Destrua as primeiras para conseguir ouro.

Babylon Garden

Missão 1: Realize manobras para conseguir 12 ou mais pontos e fuja antes que Storm apareça.

Já começa a ficar complicado, no começo, consiga ao menos 10 pontos, depois, na rampa lateral, consiga 2 pontos, após a turbulência, não pegue o atalho Speed, use a rampa lateral para conseguir até 4 pontos, depois, use a rampa que foi criada para conseguir 8 pontos, depois, na ultima rampa, consiga ao menos 10 pontos.

Bronze: 12 pontos

Prata: 16 pontos

Ouro: 24 pontos

Missão 2: Colete 6 ou mais peças de lixo antes que Storm apareça.

Simples, logo no começo, pegue todos os lixos, depois use o atalho Fly para pegar outros 2, pegue os outros 2 antes da turbulência, depois, pegue o resto e no a outro atalho Fly também, depois, use a rampa final para alcançar o andar de cima (carregar pulo + segurar para trás)

Bronze: 06 peças

Prata: 10 peças

Ouro: 12 peças

Missão 3: Evite os obstáculos e alcance a linha de chegada em 75 segundos ou menos antes que Storm apareça.

Como já dito, há vários obstáculos (mini torres), o jeito é pegar o Maximo de atalhos possível, e sempre cuidado, pois há muitos mesmo. A esse ponto você já sabe que após completar estas missões, você libera novas.

Bronze: 01'15"00 – 01'10"00

Prata: 01'10"00 – 01'05"00

Ouro: 01'05"00 – xx'xx"xx

Missão 4: Destrua 9 ou mais obstáculos para arruinar o trabalho de Storm.

É simples, destrua os mini pilares (os mesmos da missão do Sonic), depois, pegue o atalho Power, destrua a porta mais outros mini pilares, depois outros 2 antes da turbulência, continue normalmente, até que chegue até a ultima rampa, use o pulo alto e destrua o ultimo pilar.

Bronze: 09 pilares

Prata: 12 pilares

Ouro: 15 pilares

Missão 5: Use grind 6 ou mais vezes e pegue o tesouro antes de Storm.

Com certeza a mais difícil das missões de grind, pois passara pelas torres, a dificuldade será pegar o tesouro, ele estará atrás da segunda torre que você passa, na hora que você tem que passar para o trilho onde esta o tesouro, segure para a direita.

Bronze: 06 grinds

Prata: 09 grinds

Ouro: 12 grinds + tesouro

Digital Dimension

Missão 1: Realize manobras para conseguir 12 ou mais pontos antes que Storm te pegue.

Primeiro, tente largar com uma boa velocidade, depois, na rampa, use o pulo alto, faça um combo de 10 pontos, depois, quando você já esta no céu, use o grind para chegar na parte de cima, depois, você pode pular, consiga ao menos 4 pontos, depois, na dimensão digital, use a grande rampa para conseguir 10 pontos.

Bronze: 12 pontos

Prata: 18 pontos

Ouro: 24 pontos

Missão 2: Colete 6 ou mais peças de lixo antes que Storm apareça.

Esta missão é fácil, no começo, pegue o primeiro lixo e destrua a gárgula, aproveite e pegue o próximo, use o pulo rápido e chegue ao andar de cima, depois no céu, quebre alguns vidros e pegue os, depois, na parte digital, quebre as paredes e pegue os últimos.

Missão 3: Chegue a linha em 75 segundos ou menos antes que Storm apareça.

O difícil são as gárgulas no caminho, realmente, espero que você seja um bom piloto, pois é realmente difícil desviar das gárgulas, além das mãos fantasmas, e dos vidros, depois quando você ver que esta numa área com poucas gárgulas, use o turbo o quanto quiser.

Bronze: 01'15"00 – 01'10"00

Prata: 01'10"00 – 01'05"00

Ouro: 01'05"00 – xx'xx"xx

Missão 4: Armadilhas no sub espaço? Use grind 5 ou mais vezes para escapar.

Nada de mais, o de sempre, apenas cuidado nos intervalos entre os trilhos, e no céu, não erre nenhum trilho, pois pode ser fatal.

Bronze: 05 grinds

Prata: 08 grinds

Ouro: 10 grinds

Missão 5: Destrua 7 estatuas de uma vez para revelar a estatua escondida, antes que Storm apareça.

Já é um pouco complicado, logo na curva, use um dash para destruir as três primeiras, depois, uma série de turbos para destruir elas, caso tenha feito certo, a estatua será desvendada. Faça isso para conseguir medalha de ouro.

Agora, chegou a hora da verdade, as últimas missões na incrível pista, SEGA Carnival, para libera La, vença a Heroes Cup no modo World Grand Prix em primeiro lugar.

SEGA Carnival

Missão 1: Realize manobras para conseguir 16 ou mais pontos para entusiasmar a platéia e fuja antes que Storm te pegue.

Realmente, é uma missão difícil SEM DUVIDA, na primeira rampa, sugiro você treinar bastante, pois sua Gear se moverá feito louca quando vira, por isso, sugiro manobras com os botões cima e baixo para conseguir 10 pontos, depois, consiga 10 pontos na rampa seguinte, e tente pousar no andar de baixo, assim você pode usar a rampa lateral para conseguir 2x 4 pontos e depois usar o trilho, após a volta no castelo, haverá plataformas que se movem, elas são áreas de pulo também, use manobras para baixo, 2 em cada para conseguir em torno de 2 ou 4 pontos, depois, haverá uma ultima rampa (nem pense em pagar o piloto do Crazy Taxi!), você pode conseguir 10 pontos.

Bronze: 16 pontos

Prata: 26 pontos

Ouro: 36 pontos

Missão 2: Colete 6 ou mais peças de lixo antes que Storm apareça.

Simples, apesar de ser a ultima missão de lixo com Storm, pegue as 4 primeiras peças antes da rampa, depois, use os Dash Rings para pegar outros 2, depois do castelo, use novamente os Dash Rings para pegar outros 2 e depois mais um antes do painel de rings, depois, pegue a outra e entre no Crazy Taxi, quando você sair do taxi, você automaticamente irá pegar outra peça, e a ultima esta logo na esquina.

Bronze: 06 peças

Prata: 09 peças

Ouro: 12 peças

Missão 3: Alcance a linha em 70 segundos ou menos para arruinar os planos de Storm.

É simples, apesar dos obstáculos (barris) é fácil terminar a fase, pois há poucos, use os trilhos, na rampa, tente chegar ao andar superior, caso não consiga, use os trilhos, depois do castelo, vá por baixo se quiser,

infelizmente não dá para usar o Crazy Taxi, mas você pode acessar o andar superior com o pulo alto.

Bronze: 01'10"00 – 01'05"00

Prata: 01'05"00 – 01'00"00

Ouro: 01'00"00 – xx'xx"xx

Missão 4: Quebre 9 ou mais objetos antes de Storm.

O objetivo é quebrar todos os barris, os três primeiros são simples, não quebre a parede, siga pela curva e quebre outro barril, depois, no andar de baixo, quebre o barril depois a porta e outro barril, depois do castelo siga pelas plataformas, e, infelizmente, os pinos de boliche não contam ☹, depois quebre os seguintes barris.

Bronze: 9 barris

Prata: 12 barris

Ouro: 15 Barris

Missão 5: Use Air Ride 28 ou mais vezs e pegue o tesouro antes de Storm.

A ultima missão, nada de mais, mas uma das mais divertidas missões, logo no começo, alcance o primeiro Dash Ring, continue seguindo até o andar de cima e, por fim, o castelo (aproveite a vista! ☺), o tesouro esta ao lado da torre com o sino, continue usando Air Rides até o fim das plataformas.

Bronze: 28 Air Rides

Prata: 32 Air Rides

Ouro: 35 Air Rides + Tesouro

Parabéns! Você acaba de completar as missões de Storm, agora se prepare, pois caso você já tenha completado a Babylon History + Babylon Cup, é hora de completar as missões de Wave the Swallow!!!!

Sonic Riders – Modo Missão

Wave the Swallow

Bem vindo ao modo missão de Wave the Swallow, agora as missões (é claro) estão mais difíceis, agora há missões como economizar ar, manter velocidade, entre outros, além de que, agora, quem irá fazer as missões de manobras é ninguém menos do que Cream the Rabbit, e também obstáculos que tiram ar e rings. Agora, hora das missões!

Night Chase

Missão 1: Realize manobras e faça 14 ou mais pontos antes que Wave te alcance.

Bom, já deu pra notar as minas no meio da estrada, não se engane pelas setas, fique longe, bom, agora com Cream, logo no começo, tente fazer 8 pontos, depois, na rampa lateral, tente 2 ou mais pontos, caso queira ar, use os Air Rides, depois, use o pulo alto (carregar pulo + segurar para baixo), tente 8 pontos, depois, tente 10 pontos.

Bronze: 14 pontos

Prata: 20 pontos

Ouro: 24 pontos

Missão 2: Colete 8 ou mais peças de lixo antes que Wave apareça.

Novamente digo, não se engane pelas setas, pegue apenas os lixos, bom, continuando, use o andar de cima para pegar 3 lixos, depois, fique bem na esquerda na hora de deslizar na parede, assim você pode pegar outros, continue pegando, depois use as rampas laterais para acessar os Dash Rings, depois, na ultima rampa, use o pulo alto para chegar na parte superior da torre, depois, de outro pulo alto (a ponto de as sprites do personagens ficarem pretas devido a lua) para pegar a ultima peça.

Bronze: 8 peças

Prata: 10 peças

Ouro: 12 peças

Missão 3: O caminho esta bloqueado por um caminhão. Deslize pelo transito e alcance a linha em 60 segundos ou menos.

Bom, no começo tudo normal, vá por cima, desvie dos carros, até que, depois do túnel, você já estará vendo o caminhão bloqueando o caminho, você também vera outro caminhão, use a rampa atrás dele para pular nos trilhos, depois dos trilhos, siga normalmente.

Bronze: 01'00"00 – 00'54"00

Prata: 00'54"00 – 00'48"00

Ouro: 00'48"00 – xx'xx"xx

Missão 4: Derrube 9 ou mais carros de polícia para forçar Wave mudar de plano.

Uma missão já complicada, pois há poucas chances de se conseguir ar, bom, comece pelo andar de baixo, haverá 3 carros, depois na curva, haverá 1 carro parado e 2 correndo, depois haverá mais 2, depois no túnel, mais 2, depois pegue o atalho do trem, com sorte, haverá um carro passando na esquina, haverá mais um na esquina, depois mais 2 na reta final.

Bronze: 09 carros

Prata: 12 carros

Ouro: 15 carros

Missão 5: Seja justo com sua gear. Mantenha sua velocidade acima de 140 enquanto se dirige a linha.

Este tipo de missão é, de longe, a mais difícil, precisa-se de uma ótima habilidade de manuseamento, noção de velocidade, e é mais difícil ainda nesta fase, pois ainda há o detalhe da perseguição, ou seja, CARROS por todos os lados, bom, comece por baixo, assim use grind para manter a velocidade, na avenida, haverá vários Dash Panels, use os, cuidado na hora do túnel, pois caso haja muitos carros, é difícil de

esquivar pela finura do túnel, haverá mais Dash Panels, use eles, caso esteja sem ar, nem tente conseguir pulando nas rampas laterais, pois isso só fará você perder tempo, fique correndo mesmo, pois mesmo andando, sua velocidade é 150, continue assim até o final se quiser.

Bronze: 00'55"00 – 00'52"00

Prata: 00'52"00 – 00'49"00

Ouro: 00'49"00 – xx'xx"xx

Red Canyon

Missão 1: Realize manobras para conseguir 14 ou mais pontos para entusiasmar a platéia antes que Wave te alcance.

Uma missão nem tão fácil, pois há somente 3 rampas, a primeira esta após a curva, tente um combo de 8 pontos, depois do riacho, use o objeto com forma de disco para fazer um combo de 4 pontos, faça uma manobra para cima ou baixo depois esquerda ou direita, depois, na ultima tente uma de 6 ou 8.

Bronze: 12 pontos

Prata: 16 pontos

Ouro: 18 pontos

Missão 2: Colete 8 ou mais peças de lixo antes que Wave apareça.

Uma missão fácil, pegue a peça no começa, depois, use o trilho para conseguir outras 2, depois mais duas, depois, use a coisa em formato de disco para acessar os trilhos e pegar outras peças, depois pegue o resto.

Bronze: 08 peças

Prata: 10 pontos

Ouro: 12 pontos

Missão 3: Alcance a linha em 65 segundos ou menos. Destrua qualquer obstáculo em seu caminho.

Missão simples, haverá vários barris, nem todos essencialmente em seu caminho, novamente, cuidado com as minas, nem personagens Power estão livres, use sempre que puder o andar superior, use o turbo sempre que puder também, pois barris não faltam, na hora da ultima cachoeira, pule no ultimo momento, isso economiza muito tempo.

Bronze: 01'05"00 – 01'00"00

Prata: 01'00"00 – 00'57"00

Ouro: 00'57"00 – xx'xx"xx

Missão 4: Use Air Ride para passar em 8 ou mais Dash Rings e alcance a linha.

Missão fácil, mas precisa-se de cuidado, pois se você perder o primeiro, perde mais 8, o mesmo para o próximo, logo no começo, a primeira linha de Dash Rings esta no lugar de sempre, depois dos quatro normais, eles seguem até cair na cachoeira, depois, use a coisa em forma de disco para alcançar o outro Dash Ring, continue assim e eles acabaram no lugar de sempre.

Bronze: 08 Air Rides

Prata: 12 Air Rides

Ouro: 15 Air Rides

Missão 5: Chegue a linha de chegada com metade do seu Ar.

Primeira missão desse tipo, todas as missões deste tipo serão feitas com a Bike Gear chamada Air Tank, haverá vários monitores de ar, carregue seu pulo ao Maximo, e acerte boas manobras, assim, você ira ganhar mais ar do que perdeu, haverá um monitor logo no começo, haverá varias minas, como dito, carregue o pulo bastante, depois, o atalho Fly foi diminuído, na hora no rio, você conseguira muito ar, depois pegue o atalho de Fly duas vezes, por ultimo, na rampa, carregue o pulo e ganhe bastante ar, continue normalmente até o fim.

Bronze: 100 – 130

Prata: 130 – 160

Ouro: 160 – 200

Ice Factory

Missão 1: Realize manobras para conseguir 18 pontos para demonstrar suas técnicas.

As coisas já começam a complicar, com o piso escorregadio, fica difícil as vezes manobras, na primeira rampa, use o pulo alto (carregar pulo + segurar para baixo), e consiga um combo de 10 pontos, depois, na quase rampa, consiga 4 pontos, depois, na próxima rampa, use o andar de baixo e consiga um combo de 8 pontos, depois, na rampa lateral, tente 4 pontos e usar o Air Ride, depois de tudo, na outra rampa, tente 2 pontos, depois, na ultima rampa, 10 Pontos.

Bronze: 18 pontos

Prata: 26 pontos

Ouro: 30 pontos

Missão 2: Pegue 8 ou mais peças de lixo antes que Wave apareça.

Essa missão pode ser complicada, pois as vezes, peças estão nas esquinas, e com o piso de gelo, é difícil pegar, no começo, use o pulo alto (carregar pulo + segurar para baixo), depois, haverá uma na esquina, a outra esta antes da rampa, a próxima esta perto da rampa lateral, use o Air Ride e pegue algumas no atalho Fly inteiro, a próxima esta perto da rampa lateral, depois o resto no atalho Fly, a ultima esta na ultima curva, use um pulo baixo (não apertar botão de pulo na hora)

Bronze: 08 pontos

Prata: 10 pontos

Ouro: 12 pontos

Missão 3: Evite os robôs de monitoramento e alcance a linha em 75 segundos.

Realmente, ha vários robôs de monitoramento pelo caminho, na hora de escolher o andar de cima e de baixo, tanto faz, fica a sua preferência, na hora das rampas laterais, use a da direita para usar o atalho Speed, depois disso, use o maior pulo possível, depois, use um dash na curva.

Bronze: 01'15"00 – 01'10"00

Prata: 01'10"00 – 01'05"00

Ouro: 01'05"00 – xx'xx"xx

Missão 4: Os robôs de vigilância estão fora de controle! Destrua 9 ou mais para impedir o caos!

Já disse tudo, use as garras de Knuckles para destruir todos os robôs, há 3 robôs antes da rampa, destrua outro no corredor, depois mais um perto da placa Power, depois, haverá mais 2 no atalho Power de hélices, no haverá mais um, destrua outros até chegar perto da parede de gelo, quebrea e derrote outros 2, no corredor final, haverá mais 3.

Bronze: 9 robôs

Prata: 12 robôs

Ouro: 15 robos

Missão 5: Um monte de anéis simplesmente apareceram, colete 50 ou mais anéis e alcance a linha.

É verdade MESMO, muitos anéis aparecerão, trilhos de anéis (que pena que não tem Light Dash no Sonic Riders ☹), mas, não é muito difícil coletar anéis, principalmente porque na maioria das vezes, há Dash Panels, mas você tem que ir na parte do painel que o trilho de anéis esta alinhado, continue assim até acabar.

Bronze: 50 – 60

Prata: 60 – 70

Ouro: 70 – 100

White Cave

Missão 1: Realize manobras e consiga 14 ou mais pontos e fuja antes que Wave apareça.

Há somente 3 rampas nessa fase, então, faça muitos pontos em cada uma, na primeira, OBRIGATORIAMENTE tem de fazer 10 pontos, na outra rampa, perto do final, 8 ou 10 pontos, na próxima 8.

Bronze: 14 pontos

Prata: 16 pontos

Ouro: 22 pontos

Missão 2: Colete 8 ou mais peças de lixo antes que Wave apareça.

Simple, colete 2 peças antes da rampa, depois, pule com cuidado, pois caso você pule e caia muito longe, você não ira conseguir pegar o tesouro, depois, pegue mais algumas peças antes das taturanas, depois, pegue o atalho Power, pegue a ultima depois e acabe a corrida.

Bronze: 08 peças

Prata: 10 peças

Ouro: 12 peças

Missão 3: Entre na floresta e vá até o Maximo possível dentro dela e fuja antes que Wave apareça e alcance a linha em 60 segundos.

Uma missão simples, haverá 2 atalhos Fly, pegue os dois, cuidado com as pedras, pois realmente há muitas, não há muito que dizer, use muito os turbos. E quase ia me esquecendo, caso você tenha acompanhado a parte da Green Cave do Storm, vai notar que na missão de Air Rides, eu disse que aquela fase só perdia no fator dificuldade para esta, mas não há missão Air Rides aqui, eu na verdade me referia a EXTRA 3, das missões do Jet.

Bronze: 01'00"00 – 00'56"00

Prata: 00'56"00 – 00'53"00

Ouro: 00'53"00 – xx'xx"xx

Missão 4: Há uma rota que você pode ir para baixo. Use grind 4 ou mais vezes para arruinar o trabalho de Wave.

Missão difícil, pois é difícil as vezes passar de um trilho para outro, pratique um pouco, na primeira rampa, use o super pulo (carregar pulo + segurar para frente), para ir até o trilho, depois você terá de passar para o trilho onde eles normalmente estão, agora cuidado, passe na hora certa, embaixo, depois, passe logo no corredor, depois continue até depois da rampa Fly, depois você irá para a parte das taturanas, depois, use o próximo trilho, passe de novo e depois passar novamente para o trilho que estava.

Bronze: 04 grinds

Prata: 06 grinds

Ouro: 08 grinds

Missão 5: Lute com Wave! Acerte – a com 1 ou mais ataques e alcance a linha antes dela.

Infelizmente, não será uma batalha Tails x Wave (☹), mas sim com Sonic, o jeito é começar atrás dela, assim você poderá facilmente acertar ela, após isso, vá usando o freio aos poucos e depois use turbo para acertar, depois, repita o processo e talvez sua medalha de ouro já esteja garantida, agora é só ganhar a corrida.

Bronze: 01 golpe

Prata: 02 golpes

Ouro: 03 golpes

Dark Desert

Missão 1: Realize manobras para conseguir 14 ou mais pontos para entusiasmar a platéia e fuja antes que Wave te alcance.

Sem duvida, é uma missão VERY HARD, mas seguindo esse tutorial, você pode se sair bem, na primeira rampa, 10 pontos obrigatórios, depois, continue nas três rampas, fazendo combos de 4 pontos (pular + manobra para cima ou baixo + manobra para esquerda ou direita), caso na hora em que você tem de escolher os caminhos Speed, Fly e Power você ainda não estiver com 22 pontos, de restart, depois, pegue o caminho Speed, depois a direita, sempre faça manobras para os lados, no final de tudo, você estará com exatos 28 pontos.

Bronze: 14 pontos

Prata: 20 pontos

Ouro: 28 pontos

Missão 2: Colete 8 ou mais peças de lixo e fuja antes que Wave apareça.

Missão simples, comece pegando as peças perto das rampas, até o atalho da escolha, já deve estar com 5 peças, depois, pegue o atalho Speed, e então o grind, haverá uma peça, logo quando for para o tele transportador, haverá um na esquina, cuidado, depois, pegue o atalho Speed e pegue o resto.

Bronze: 08 pontos

Prata: 10 pontos

Ouro: 12 pontos

Missão 3: Alcance a linha em 70 segundos. Derrube qualquer obstáculo em seu caminho.

Uma missão complicada, haverá vários blocos, então use bastante turbo, continue assim e pegue os atalhos Power, infelizmente não há muito a dizer.

Bronze: 01'10'00 – 01'04"00

Prata: 01'04"00 – 00'58"00

Ouro: 00'58"00 – xx'xx"xx

Missão 4: Use Air Ride para passar por 7 ou mais anéis antes que Wave apareça

Missão fácil, logo após a primeira rampa, na pequena, já haverá os Dash Rings, após 6, você pousa, no atalho Fly, haverá mais algumas, o ultimo pode ser difícil de alcançar, mantenha uma altitude baixa, depois no atalho Fly, pegará os últimos.

Bronze: 07 Air Rides

Prata: 10 Air Rides

Ouro: 15 Air Rides

Missão 5: Um monte de anéis apareceram. Pegue 50 antes que Wave apareça.

Simplesmente pegue todos os anéis que puder, use os Dash Panels para seguir diretamente pelas rings, continue assim, quando você estiver lv. 3, pegue mais algumas e pronto.

Bronze: 50 – 60

Prata: 60 – 70

Ouro: 70 – 100

Sky Road

Missão 1: Realize manobras para conseguir 16 ou mais pontos e fuja antes que Wave te pegue.

Simples, haverá varias chances de fazer manobras, na primeira rampa, 10 pontos, na segunda 10 também, depois, escolha uma das duas rampas (é arriscado tentar as duas) e faça um combo de 4 pontos, no atalho Fly, tente 1 ponto, depois, use o pulo alto e tente 8 pontos.

Bronze: 16 pontos

Prata: 24 pontos

Ouro: 30 pontos

Missão 2: Colete 8 ou mais peças de lixo e fuja antes que Wave apareça.

Logo no começo, haverá uma peça, use a rampa e o pulo alto entre as setas, depois, haverá uma curva, a outra estará lá, depois, haverá mais 3 depois da rampa, haverá outra na curva, antes da mini rampa, haverá mais uma, pegue mais duas usando Air Ride, depois pegue o resto e por fim, use o pulo alto para pegar a ultima.

Bronze: 08 peças

Prata: 10 peças

Ouro: 12 peças

Missão 3: Desvie dos obstáculos e cheguem até a linha em 65 segundos.

Pode ser umas das missões mais difíceis se você não souber desviar bem, os obstáculos serão aqueles pilares, logo na partida, fique no canto direito, assim, quando pular, poderá pousar em um trilho, depois, continue desviando dos pilares e minas, depois da curva, cuidado mais ainda, pois haverá uma “parede” de pilares, use o trilho e cuidado após sair dele, desvia para os lados, depois, use o caminho na torre e acabe a corrida.

Missão 4: Derrube 9 ou mais objetos para arruinar o trabalho se Wave.

Missão simples, derrubar os pilares que atrapalharam o Sonic, destrua 1 no começo, depois no fim da curva e antes da rampa, destrua mais 3, depois mais 1 na curva, mais outro e mais um para acessar o atalho, destrua outros, mais alguns antes da rampa e o ultimo na reta final.

Bronze: 09 pilares

Prata: 12 pilares

Ouro: 15 pilares

Missão 5: Seja justo com sua Gear. Mantenha sua velocidade acima de 140 quilômetros e vá em direção a linha.

Missão difícil, mas nada que um pouco de pratica não resolva, bom, comece usando os Dash Panels até a rampa, tente carregar um pulo alto, ai você ganha mais ar e velocidade, depois, mais Dash Panels, até a parte das rampa com o chão quebrado, use um Slide na curva e quebre as pedras amontoadas em frente, depois, cuidado com a mina, depois, tente dar um pulo alto, e use turbo em quanto carrega, depois siga até o fim, ah, e vale lembrar que andando sua velocidade é de 150.

Bronze: 01'05"00 – 01'00"00

Prata: 01'00"00 – 00'55"00

Ouro: 00'55"00 – xx'xx"xx

Babylon Guardian

Ohhh, então agora nós temos que derrotar Angelus e ainda completar a missão? Não, só em uma.

Missão 1: Realize manobras e faça 12 ou mais pontos e fuja antes que Wave apareça.

Não vá contando com um numero grande de rampas, só há duas, então já sabe, 10 em cada uma, nada mais a dizer.

Bronze: 12 pontos

Prata: 16 pontos

Ouro: 20 pontos

Missão 2: Colete 8 ou mais peças de lixo antes que Wave apareça.

Missão simples, não há muitos lugares para esconder esses lixos, mas conseguiram dificultar com as minas, simplesmente siga até na hora das rampas, nas rampas, use o pulo dianteiro, assim, você alcança as peças no ar.

Bronze: 08 peças

Prata: 10 peças

Ouro: 12 peças

Missão 3: Siga o Máximo que você puder e alcance a linha em 45 segundos antes que Wave apareça.

Agora sim você enfrenta o Babylon Guardian (Angelus em japonês), simplesmente será mais fácil, pois não há outros competidores, derroteo antes da curva e siga normalmente.

Bronze: 00'45"00 – 00'42"00

Prata: 00'42"00 – 00'38"00

Ouro: 00'38"00 – xx'xx"xx

Missão 4: Armadilha no sub – espaço? Passe por esses obstáculos usando grind 5 ou mais vezes.

Missão um pouco complicada, pois os trilhos estão em forma de zig zag, só para te confundir quando é a hora de pular, nada de mais, apenas se concentre.

Bronze: 05 grinds

Prata: 08 grinds

Ouro: 10 grinds

Missão 5: Alcance a linha com metade do seus ar sobrando.

Simple, como sempre, você usara o Air Tank, pegue todos os monitores que vir, nas curvas, com um pouco de habilidade, você consegue passar entre as minas, nas rampas, de o pulo mais alto que puder e acerte combos X, continue assim e o ar restante deve estar acima de 190.

Bronze: 100 – 135

Prata: 135 – 170

Ouro: 170 – 200

Sega Illusion

Ah, lembre-se, para liberar as missões da SEGA ILLUSION TRACK, é preciso completar a Babylon Cup e chegar em primeiro (ranking geral).

Missão 1: Realize manobras e faça 14 ou mais pontos e fuja antes que Wave apareça.

O desafio final de Cream, prove que o fato de você ser criança não faz diferença, no começo, faça 8 pontos, depois, haverá uma rampa que se você usar o pulo alto, chega em um chão de luzes, use o pulo dianteiro, assim são 8 pontos garantidos, após dar uma volta com o dirigível da Space Channel 5, haverá rampas laterais, consiga 4 pontos, no final, tente 8 ou 10 pontos.

Bronze: 14 pontos

Prata: 20 pontos

Ouro: 26 pontos

Missão 2: Pegue 8 ou mais peças de lixo antes que Wave pegue.

Não deu para entender muito bem, Wave não esta na missão, então, complete-a normalmente, pegue Air Rides, depois, use o pulo alto e pegue outras, depois, pegue as que estão entre as minas, depois, use mais Air Rides, depois um pulo dianteiro para pegar a peça La no alto, depois pegue o resto na pista colorida, que esta dentro da cela.

Bronze: 08 peças

Prata: 10 peças

Ouro: 12 peças

Missão 3: Chegue a linha em 75 segundos para arruinar o trabalho de Wave.

Nada de mais, não há tantos obstáculos assim, no começo desvia das criaturas que parecem algum tipo de peixe com asas, depois use grind e

o pulo alto, após o dirigível, siga o caminho para qual as minas estão apontando, use grind e cuidado para não cair, depois da rampa, tente passar por entre as minas, assim acabando a corrida.

Bronze: 01'15"00 – 01'05"00

Prata: 01'05"00 – 01'00"00

Ouro: 01'00"00 – xx'xx"xx

Missão 4: Destrua 9 ou mais objetos antes que Wave apareça.

Simple, destrua as piranhas em suas frente, até a parte onde se escolhe o caminho alto ou baixo, já foram três, mais um La em cima, depois as plataformas no qual os aliens estão em cima, depois outra piranha e na hora das setas, use a seta no quadrado vermelho para ir direto as grades e a ultima piranha.

Bronze: 09 objetos

Prata: 12 objetos

Ouro: 15 objetos

Missão 5: Lute com Wave! Acerte – a 1 ou mais vezes e chega na linha em primeiro.

Mesmo estilo da ultima vez, acerte-a sempre quando puder, no começo, nas estradas e depois do dirigível, faça tudo certo e termine em primeiro.

Bronze: 01 ataque

Prata: 02 ataques

Ouro: 03 ataques

Parabéns! Caso já tenha completado as missões de Storm e agora de Wave, é hora do ultimo desafio, as missões de Jet the Hawk!!!

Sonic Riders – Modo Missão
Jet the Hawk

As missões finais do jogo, agora demarcadas como EXTRA 1, 2, 3 e 4, cada vez que se completa as 5 missões de um EXTRA, se libera o próximo, e agora há missões a serem cumpridas competindo com Jet ou os próprios Babylon Rogues!

EXTRA 1

Missão 1: Jet está te seguindo! Mantenha sua velocidade acima de 140 para ele despistá-lo.

Bom, pelo nome da missão aparenta ser uma missão fácil, mas JET está nela também, ou seja, você tem que manter sua velocidade alta, e ainda ganhar de Jet!! Bom, o jeito é usar os Dash Panels, turbos, dashes e não tocar na grama, e após a rampa Fly, use o turbo, pois a lombada tira muita velocidade.

Bronze: 00'55"00 – 00'53'00

Prata: 00'53"00 – 00'50"00

Ouro: 00'50"00 – xx'xx"xx

Missão 2: Chegue até a linha de chegada com mais da metade do seu ar sobrando.

Nada de mais, Jet não está atrás de você, é só ir pegando ar, pegue o monitor entre as minas, depois carregue o Maximo na rampa, assim se ganha mais ar, depois, continue até a corredeira, é aqui que se ganha muito ar, depois, use Air Ride, depois continue até a próxima rampa, ganhe muito ar e depois termine a corrida.

Bronze: 100 – 125

Prata: 125 – 150

Ouro: 150 – 200

Missão 3: Um monte de anéis apareceram. Colete 50 ou mais, então vá para a linha.

Simples, aqui é mais fácil de seguir as linhas de anéis (ahhhh, como faz falta o Light Dash), certifique-se de que até a rampa que te leva ao andar de cima ou de baixo, tenha pelo menos 30 anéis, depois, sugiro ir por baixo, depois, continue com Dash Panels nas rings, até a curva do gerador, tenha ao menos 60 anéis, depois, continue pegando rings, até a rampa final, 90, depois pegue outros anéis caso queira.

Bronze: 50 – 66

Prata: 66 – 75

Ouro: 75 – 100

Missão 4: Lute com Jet! Acerte – o 1 ou mais vezes e alcance a linha antes dele.

Simples, antes da primeira rampa, acerte Jet, depois, tente acertá-lo durante a grande curva, depois, pegue o atalho Power, depois, tente acertá-lo antes das taturanas, se não conseguir, não se preocupe, pois haverá outra chance depois delas, depois, vença a corrida.

Bronze: 01 acerto

Prata: 02 acertos

Ouro: 03 acertos

Missão 5: Lute com Jet! Colete o lixo e vença a corrida.

Bom, já deu pra ver que é 3 em 1, agora, Jet também vai tentar pegar o lixo, e não ache que ele só atrapalha, ele vai pegando o lixo também, bom, no começo pule e pegue o primeiro, depois o próximo antes da curva, depois mais um após a curva, mais um após a rampa, e um durante a curva, depois pegue mais um antes do canhão, depois, nas plataformas, vá pulando para pegar outros 2, depois mais um em frente ao painel, depois, pegue o resto em direção a linha.

Bronze: 08 peças

Prata: 10 peças

Ouro: 12 peças

EXTRA 2

Missão 1: Um monte de anéis simplesmente apareceram. Colete 50 ou mais e vá até a linha.

Simples, use os Dash Panels para ir pegando os anéis, tenha 30 antes da rampa, depois, vá pegando (tente usar os Dash Panels), até a próxima rampa, vá pegando, até as ruínas tente ter 60, depois vá pegando, tenha até 80 no final.

Bronze: 50 anéis – 60

Prata: 60 anéis – 70

Ouro: 70 anéis – 80

Missão 2: Jet está te seguindo! Mantenha sua velocidade acima de 140 para escapar dele.

Simples, haverá vários Dash Panels que te auxiliaram nas curvas, logo no começo, haverá vários Dash Panels, depois, tente carregar UM POUCO o pulo, depois, continue usando Dash Panels, e pegue o atalho Power, quebre todos os pilares que vir pela frente, depois, use slide e vá até a turbulência, após os jatos, use slide e quebre o conjunto de pilares, depois, continue normalmente até o final.

Bronze: 01'10"00 – 01'05"00

Prata: 01'05"00 – 01'00"00

Ouro: 01'00"00 – xx'xx"xx

Missão 3: Chegue a linha com mais da metade do seu ar sobrando.

Sem duvida a mais difícil das missões de ar, pois não há monitores de ar, e tão pouco rampas, o jeito e economizar, mas no começo, é preciso usar slide, depois, tente conseguir um pouco de ar na rampa, depois, cuidado com as mãos fantasma, depois, você provavelmente vai ficar sem ar, corra até o portal e ganhe ar, depois use os trilhos, depois, na dimensão digital, use o outro trilho e a ultima rampa.

Bronze: 100 – 130

Prata: 130 – 160

Ouro: 160 – 200

Missão 4: Lute com Jet! Acerte-o 1 ou mais vezes e vença a corrida.

Simples, antes da semi – rampa, acerte – o, depois, tente acertá-lo na curva, depois da volta em torno do castelo, tente acertá-lo na rua e vença a corrida.

Bronze: 01 acerto

Prata: 02 acertos

Ouro: 03 acertos

Missão 5: Dispute com o Jet para ver quem é o mais rápido! Prove que é você chegando em primeiro.

Simples, uma corrida normal, exceto pelo fato de Jet estar usando uma gear nova, mas tirando isso, é uma corrida mano a mano simples, ganhe normalmente.

Bronze: 01'05"00 – 01'02"00

Prata: 01'02"00 – 00'59"00

Ouro: 00'59"00 – xx'xx"xx

EXTRA 3

Missão 1: Alcance um carro de policia e fuja antes que Jet apareça.

Missão que fica simples depois de pratica, a perseguição começa no andar de cima, use o turbo até não puder mais, destrua os carros parados para ganhar ar, depois da parte onde você desliza na parede, use o turbo e você pode alcançar o carro e destruir-lo. Derrote ele La e terá uma medalha de ouro.

Missão 2: Use grind 8 ou mais vezes para pegar o tesouro antes que Jet apareça.

Simples, no começo, você pode escolher o andar de cima ou baixo, em ambos se consegue o trilho, depois, continue usando grinds até o riacho, o tesouro estará no oitavo trilho, depois, continue normalmente até o fim.

Bronze: 08 grinds

Prata: 12 grinds

Ouro: 14 grinds + Tesouro

Missão 3: Alcance um robô e pegue o tesouro antes de Jet aparecer.

Missão fácil, logo após a rampa a perseguição começa, use sempre turbo, destruindo barris de metais e robôs, é só alcançá-lo antes das hélices e uma medalha de ouro é garantida.

Missão 4: Use Air Ride 30 ou mais vezes para pegar o tesouro antes que Jet apareça.

Lembra dos detonados anteriores, de Storm e Wave, que eu falava que a mais difícil das missões de Air Ride é a White Cave, bom, chegou a hora, boa sorte! Bom, comece usando o pulo dianteiro (segurar pulo + segurar para frente) para alcançar o Dash Ring, continue assim ao longo do tubo e finalmente, chegar a caverna (☹), agora, terá de continuar com muita cautela e ter muita habilidade, pois UM erro, e terá de começar a missão de novo, continue assim durante a caverna, até que se sai dela (☺), continue, pegue o tesouro, e acabe a fase!

Bronze: 30 Air Rides

Prata: 34 Air Rides

Ouro: 38 Air Rides

Missão 5: Lute com Jet! Pegue o lixo espalhado e vença a corrida.

Simples, colete o lixo antes da rampa, depois mais 3, e depois mais 1 antes do túnel, pegue o resto até as curvas, depois continue pegando, nada de mais, apenas cuidado com a polícia.

Bronze: 08 lixos

Prata: 10 lixos

Ouro: 12 lixos

EXTRA 4

As 5 missões finais, o momento de terminar de vez com essas missões.

Missão 1: Destrua 7 estatuas de uma só vez para revelar o tesouro antes que Jet chegue.

O único jeito é destruindo o primeiro conjunto de pedras, logo após a curva, siga as minas e destrua 7 estatuas, depois, use turbo para ter certeza de destruir todas de uma vez, faça isso para conseguir uma medalha de ouro.

Missão 2: Use grind 8 ou mais vezes e pegue o tesouro antes de Jet.

Apesar de não ser tão difícil quanto a Sky Road com trilhos original, continua desafiante, pois, haverá trilhos que você pode não ver a luz, pois o céu camufla, no começo, fique do lado onde o sinal aponta, depois, continue até onde o atalho continua, depois, continue seguindo normalmente, passando pelas torres, depois as crateras, até a parte confusa, continue até o final assim.

Bronze: 08 grinds

Prata: 12 grinds

Ouro: 14 grinds

Missão 3: Destrua 7 estatuas de uma vez no sub – espaço para revelar o tesouro escondido antes de Jet.

Simples, como a pista é bem reta, não há problemas, somente minas, use o turbo assim que acertar a primeira gárgula, depois, continue acertando até conseguir 7 e revelar o tesouro, assim você consegue a medalha de ouro.

Missão 4: Use Air Ride 26 ou mais vezes para pegar o tesouro antes que Jet apareça.

Ultima missão Air Ride, o curioso, é que é uma das mais fáceis, na maior parte, você nem precisa move-lo, pois os Dash Rings estão bem alinhados, você passara pela estação da Space Channel 5 e depois o canyon da SEGA, o tesouro estará entre os dois, depois continue até a estação e pronto, bom, agora pronto para a missão final?

Bronze: 26 Air Rides

Prata: 30 Air Rides

Ouro: 33 Air Rides

Missão 5: A batalha final contra Storm, Wave e Jet, os Babylon Rogues! Prove que você é o melhor alcançando a linha antes deles.

A batalha final, mas é só você, sem Tails, sem Knuckles, sem Amy, sem Cream, só VOCÊ!! Sem atalhos, na Sky Road, não há jeito para ganhar com detonado, use seus conhecimentos e habilidades que você adquiriu até agora.

Bronze: 01'10"00 – 01'03"00

Prata: 01'03"00 – 00'56"00

Ouro: 00'56"00 – xx'xx"xx

Caso tenha seguido meus detonados até agora, conseguido todas as medalhas de ouro, PARABENS!!! Você terminou o modo missão, agora, você liberou Nights, Ulala e AiAi como personagens jogáveis, e a gear Chaos Emerald, que equipada a Sonic, pode virar Super Sonic!!!

“Eu o derrotei justamente,

e não tenho arrependimentos,

mas um dia, te derrotarei, Sonic the Hedgehog”

Diga não ao plágio, cite a autoria!

Por: GTA Master

Publicado sob autorização na Power Sonic