

Sonic The Hedgehog

Derrote o Dr. Robotnik!

O Dr. Ivo Robotnik, um cientista louco, está raptando animais inocentes e transformando-os em maléficos robôs. Só alguém muito valente pode pôr um fim a seu plano diabólico. É Sonic, o porco-espinho, com seus cabelos erigidos e tênis mágicos que lhe dão uma velocidade incrível.

Ajude Sonic a lutar contra o bando de maníacos metálicos e fazer o seu Ataque de Giro Supersônico. Corra a toda velocidade por túneis tortuosos e armadilhas perigosíssimas. Salte por sobre poças de lava e esquive-se de rochas em chamas. Depois mergulhe pelas águas geladas de uma caverna subterrânea.

E se você tiver bastante sorte poderá entrar na zona secreta, onde você voa por um labirinto flutuante. O seu maior desafio se esconde em um laboratório secreto, onde você se encontra face a face com o próprio Dr. Robotnik!

Assuma o controle

Botão Direcional

- Pressione para a direita ou para a esquerda para mover o Sonic nestas direções. Mantenha-o pressionado para a direita ou para a esquerda para movê-lo com maior velocidade.
- Quando o Sonic estiver parado, pressione o botão para cima ou para baixo para ver a parte de cima ou de baixo da tela. (Isto não funcionará se o Sonic já estiver no ponto mais alto ou mais baixo da tela.)

Botão Start

- Pressione para começar o jogo.
- Pressione para fazer a pausa. Depois, pressione novamente para reiniciar o jogo.

Botão A, B ou C

- Pressione para efetuar o Ataque de Giro Supersônico.

Superacrobacias do Sonic

- Pressione o **Botão Direcional** para baixo quando o Sonic estiver se movendo para livrar-se dos inimigos com o Ataque de Giro Supersônico.
- Pressione o **Botão A, B ou C** para saltar enquanto efetua o Ataque de Giro Supersônico.

Começando

Quando o jogo se inicia, aparece a tela de apresentação. Após alguns momentos, o jogo-demonstração começa.

Pressione o **Botão Start** para retomar a tela do título e pressione-o novamente para iniciar o jogo.

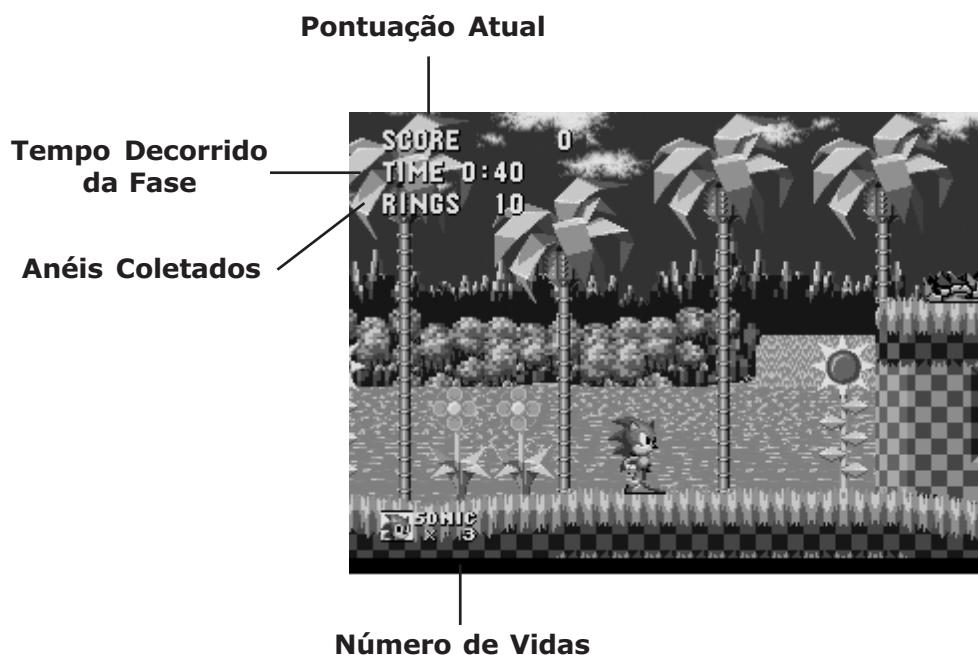
Em busca dos anéis

Como Sonic, você precisa se esquivar de armadilhas e evitar robôs enlouquecidos enquanto atravessa seis zonas de perigo usando o seu Ataque de Giro Supersônico. Sua meta é libertar seus amigos das horrendas garras do cientista louco, o Dr. Robotnik!

Não vai ser fácil manter-se vivo, mas você pode coletar anéis (Rings) pelo caminho. Enquanto você possuir anéis, não será ferido quando um inimigo o atacar ou tocar (mas você perderá todos os seus anéis). Se um inimigo atacá-lo quando você não tiver mais nenhum anel e você não estiver usando o Ataque de Giro Supersônico, você perderá uma chance de ser bem sucedido no jogo, se cair em um abismo ou for esmagado morrerá, mesmo que possua anéis.

Observando os indicadores na tela, você pode controlar quantos anéis possui, sua pontuação e vida remanescentes.

Você vai encontrar postes de luz em todas as zonas. Sua pontuação e tempo são registrados se você toca o poste de luz. Se você morrer, você continuará o jogo a partir do último poste de luz que tocou. Você perderá todos os seus anéis, mas recomeçará o jogo com o tempo e pontuação que foram registrados.



Elementos de sobrevivência

Estoure monitores de vídeo com o Ataque de Giro Supersônico para obter armas especiais que vão ajudá-lo a derrotar o malvado Dr. Robotnik!

Super Ring: Pegando-o você ganha dez anéis.

Escudo: Evita que você perca seus anéis quando for atacado. Mesmo se você não tiver nenhum anel, você não será ferido (mas o escudo não vai protegê-lo de outros obstáculos).

Tênis Mágicos: Estes tênis fazem você correr mais rápido.

Sonic: Isto lhe dá mais uma vida.

Observação: Se você conseguir pegar 100 anéis, você também ganha mais uma chance.

Invencível: Este o mantém temporariamente a salvo de ataques inimigos (mas não vai protegê-lo de outros obstáculos).

Zona Secreta

Se você coletar 50 anéis, você pode penetrar na zona secreta, onde você vai ricochetear em blocos multicoloridos num labirinto que gira em 360°.

Para penetrar na zona secreta pule dentro do anel gigante que aparecerá no final da fase. Se você coletar 50 anéis você ganha um continue.

Existem seis zonas secretas, e em cada uma sua meta é tocar a esmeralda do caos.

Utilize o Ataque de Giro Supersônico para ricochetear em diferentes tipos de blocos. Na realidade, a zona secreta é uma armadilha. Você só pode escapar se fizer uma destas duas coisas:

- tocar a esmeralda do caos;
- tocar o sinal "Goal" (meta).

Blocos na Zona Secreta

Rebatedor: Pule dele.

"R" (Reverse): Quando você toca este bloco, o labirinto gira na direção contrária.

"Goal" (Meta): Este é o fim desta zona. Toque este bloco para voltar à zona anterior.

Plataforma de salto: Pule desta.

"Up": Quando você toca este bloco, o labirinto gira mais rapidamente.

"Down"- Quando você toca este bloco, o labirinto gira mais devagar.

Esmeraldas caóticas: Elas vêm em seis cores diferentes: amarelo, cor-de-rosa, azul, verde, vermelho e branco. Você encontrará uma em cada zona secreta. Pegue todas as seis!

Jogo Acabado (Game Over)

Você tem três vidas para derrotar o Dr. Robotnik, sendo que cada vez que você enfrentá-lo ele aparecerá com uma arma diferente, você deve atingí-lo até que essa arma seja destruída. Se você perder todas as três, o jogo termina.

Prorrogação do jogo (Continue)

Se o Sonic tiver sorte bastante para obter o "Continue", a tela de prorrogação aparecerá após Sonic perder sua última vida. Quando a tela aparecer, aperte o **Botão Start** antes de o tempo se esgotar no "Timer" para retomar o jogo no ponto em que o Sonic perdeu sua última vida.

Pontuação

Todos os inimigos valem 100 pontos. Se você derrotar o Dr. Robotnik ao final da 3ª fase de cada zona você ganha 1.000 pontos. O Bônus de tempo (Time bonus) e o Bônus dos anéis (Ring bonus) serão adicionados a sua pontuação final.

Bônus de tempo (Time bonus)

Este bônus se baseia no tempo gasto para terminar cada etapa.

Bônus dos anéis (Ring bonus)

Este bônus é determinado pelo número de anéis que lhe restam ao final de cada etapa.